

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

とりあつかいせつめいしょ  
**取扱説明書**

**STREET FIGHTER**  
**ZERO 2**

ストリートファイター-ZERO2

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED. SHVC-AUZJ-JPN

**CAPCOM®**



## ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト「ストリートファイターZERO2」  
(SHVC-AUZJ-JPN)をお買い上げいただきありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方  
法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### 健康上のご注意



#### 警告

● 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。

また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。

● ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。

それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。

● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



#### 注意

● 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。

● 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。





ストリートファイターZERO2

## C O N T E N T S

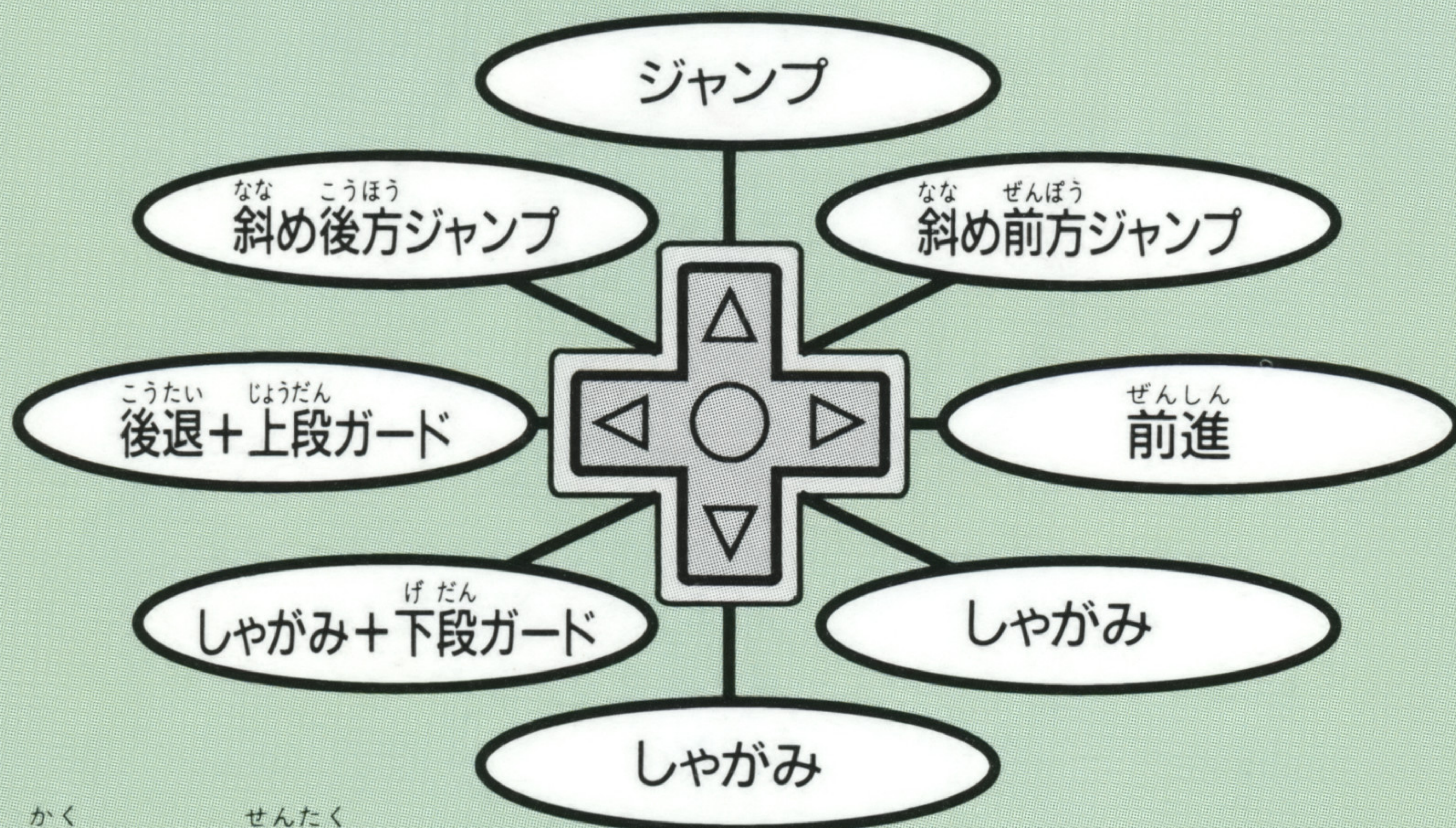
<small>そう さ ほうほう</small> 操作方法	2
<small>が めん み かた</small> ゲーム画面の見方	4
ゲームのルール	5
<small>かいせつ</small> ゲームモード解説	6
<small>すす かた</small> ゲームの進め方	7
オプション	10
スーパーコンボレベルゲージ	12
オリジナルコンボシステム	13
<small>とくしゅそう さ</small> 特殊操作	15
<small>しょうかい</small> キャラクター紹介	19



# 操作方法

## +キー

プレイヤーが<sup>みぎむじ</sup>右向き時の操作です。



### ■各モード<sup>せんたく</sup>選択

タイトル画面時のモード<sup>せんたく</sup>選択、オプション画面時の設定<sup>せってい</sup>を<sup>へん</sup>更する場合に使用します。

### ■プレイヤーの<sup>せんたく</sup>選択

プレイヤーキャラクター<sup>せんたく</sup>選択画面でキャラクターを<sup>えら</sup>ぶ場合<sup>ばあい</sup>に使用します。

### ■プレイヤー<sup>いどう</sup>移動

ゲーム中にプレイヤーキャラクターの<sup>さゆういどう</sup>左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードなどに<sup>つか</sup>使います。

### ■コマンド<sup>わざ</sup>技

+キーと各ボタンの<sup>くあ</sup>組み合わせで多彩な必殺技<sup>ひっさつわざ</sup>を<sup>く</sup>繰りだすことができます。

## その他の操作<sup>そうさ</sup>

### ●スタートボタン●

タイトル画面<sup>がめん</sup>からゲームをスタートします。

### ●セレクトボタン●

ポーズ<sup>いちじていし</sup>(一時停止)中オプション<sup>ひら</sup>を開きます。



## パンチボタン



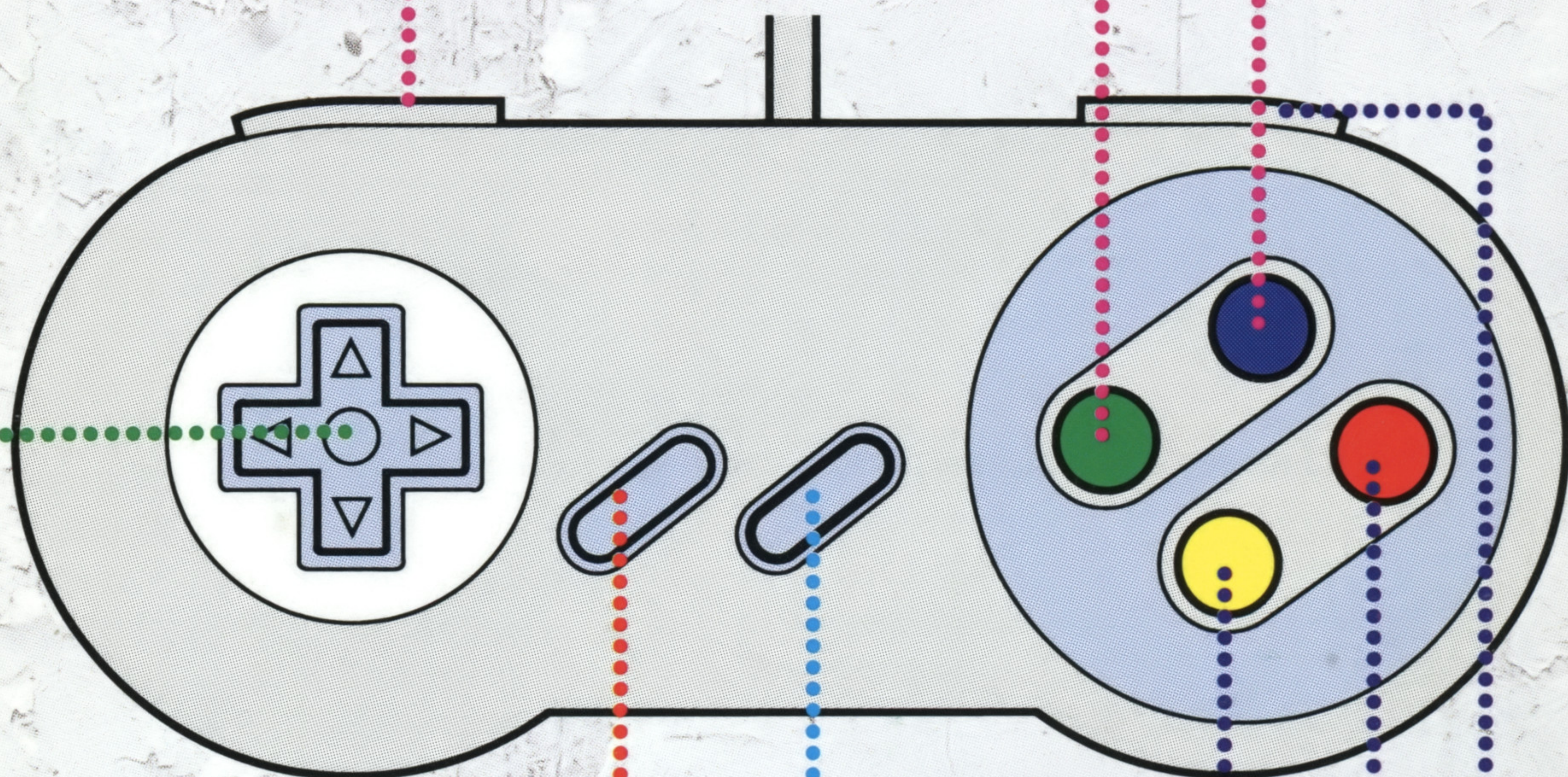
じゃく  
弱パンチ



ちゅう  
中パンチ



きょう  
強パンチ



## セレクトボタン

ちようはつ おこな  
挑発を行います。(P. 18参照) さんしょう

## スタートボタン

- ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
- 空いたコントローラーから途中参加を行います。

## キックボタン



じゃく  
弱キック



ちゅう  
中キック

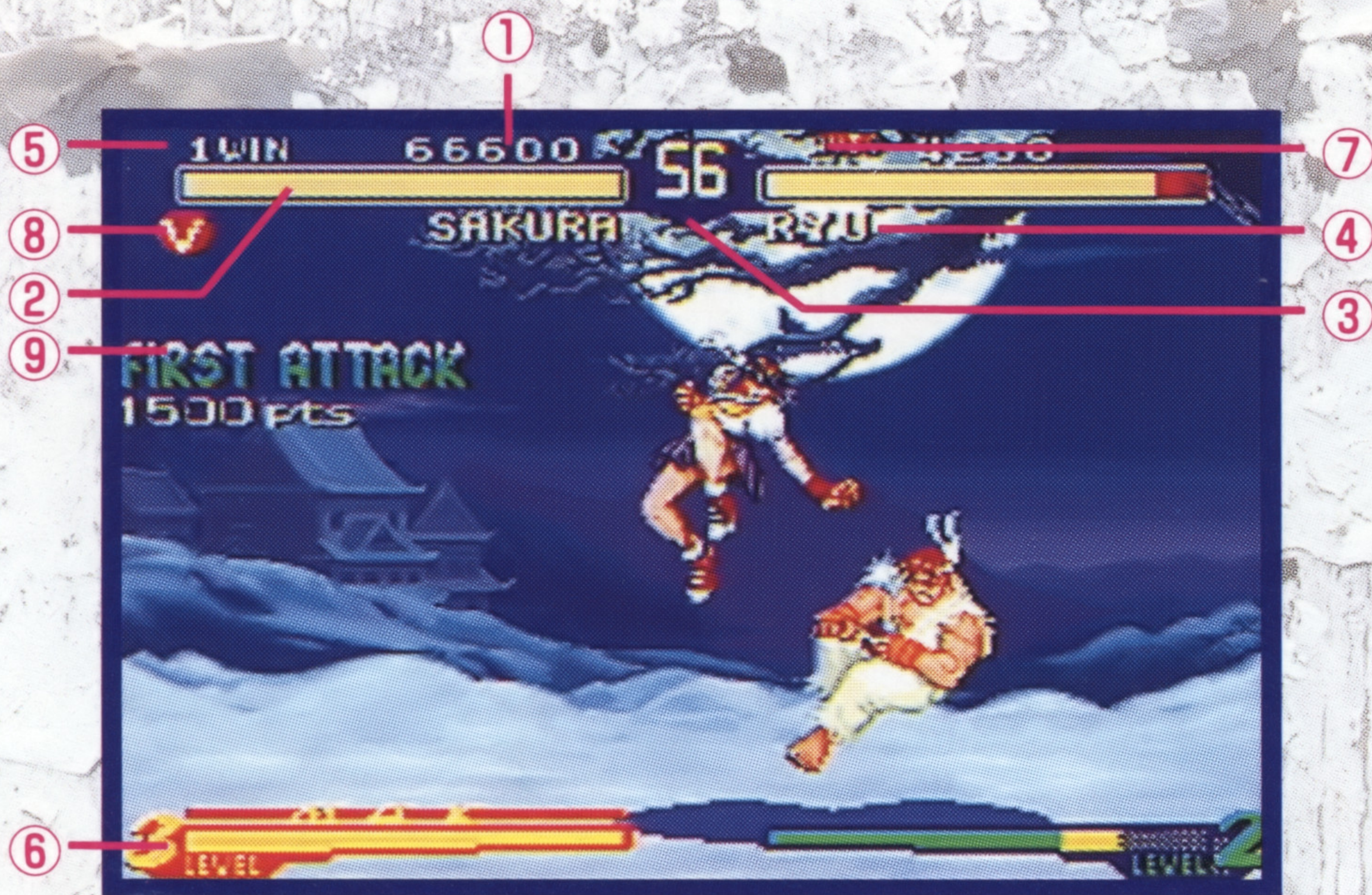


きょう  
強キック

※ゲームプレイ時のボタン配置は初期設定のものです。  
オプション画面の「ボタンのはいち」で変更することができます。  
(P. 10参照)



# ゲーム画面の見方



## ① SCORE

現在の得点です。

## ② 体力ゲージ

攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。

## ③ タイムカウンター

00になると、勝敗が判定に持ち越されます。

## ④ 使用キャラクター名

現在使用しているキャラクターの名前です。

## ⑤ 連勝数

勝ち抜いた数です。

## ⑥ スーパーコンボレベルゲージ

P. 12参照。

## ⑦ オートマーク

オートモードを使用すると表示されます。

## ⑧ 勝ち星

ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。

## ⑨ ボーナスメッセージ

各種ボーナスの名称と得点を知らせます。



# ゲームのルール

## 試合の構成

1 ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。

先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

## 勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。

時間切れの時は残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

## 引き分け(ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。

このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外の時は、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

## 勝ち星

1ラウンド勝利することにより、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。

マークには何種類もあり、勝利の内容に応じて変化します。



# ゲームモード<sup>かいせつ</sup>解説

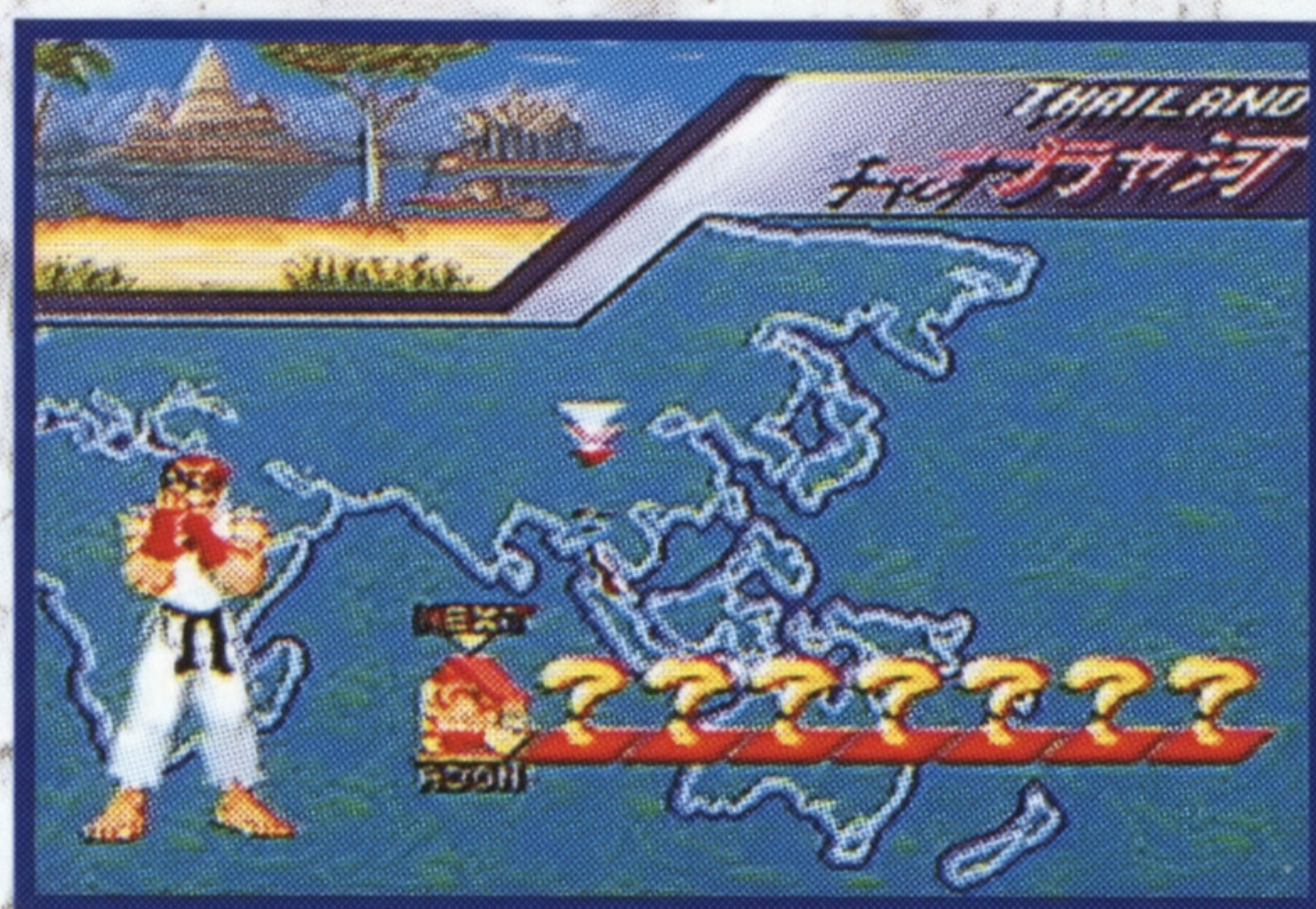


タイトル画面でスタートボタン<sup>がめん</sup>を押すと、ゲームモードの選択<sup>せんたく</sup>メニューが表示<sup>ひょうじ</sup>されます。  
✚キーで遊びたいモード<sup>あそ</sup>を選びスタートボタン<sup>お</sup>を押して決定<sup>けつてい</sup>してください。

## アーケードモード

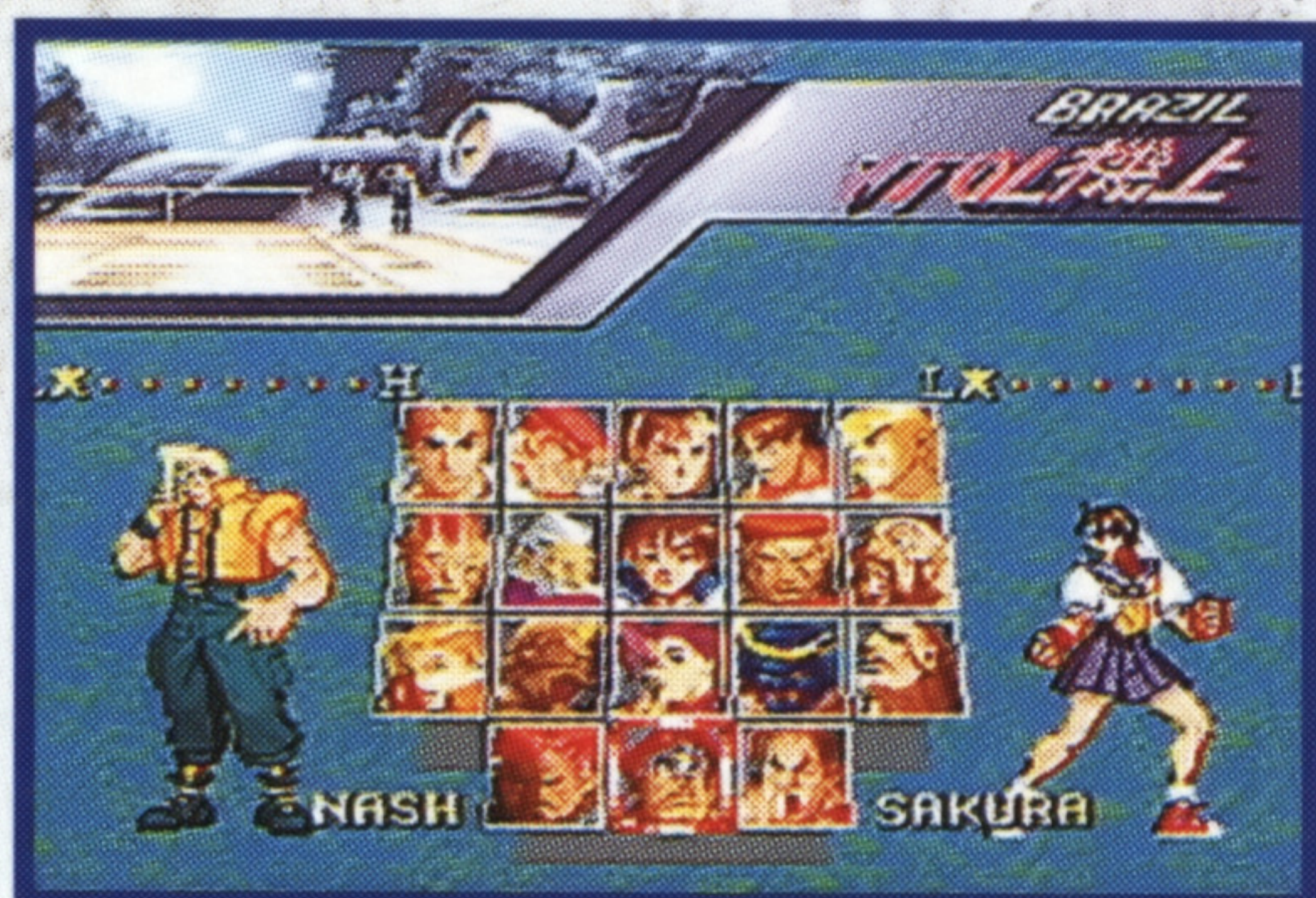
(1Pプレイ&2P乱入<sup>らんにゅうたいせん</sup>対戦<sup>かのう</sup>が可能なモード)

キャラクターの1人<sup>ひとり</sup>を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人<sup>にん</sup>の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中<sup>とちゅう</sup>で敗れても何度でもコンティニュー<sup>なんど</sup>することができます。



## バーサスモード

(1P&2P対戦<sup>たいせん</sup>プレイ<sup>せんよう</sup>専用モード)



1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦<sup>たいせん</sup>して勝敗<sup>しょうはい</sup>を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択<sup>かいしたか</sup>を行いますが1Pと2Pで同じキャラクターを使用<sup>おな</sup>することも可能<sup>しやう</sup>です。また、戦い<sup>たたか</sup>が終わると勝敗結果<sup>お</sup>が表示<sup>しょうはい</sup>されます。



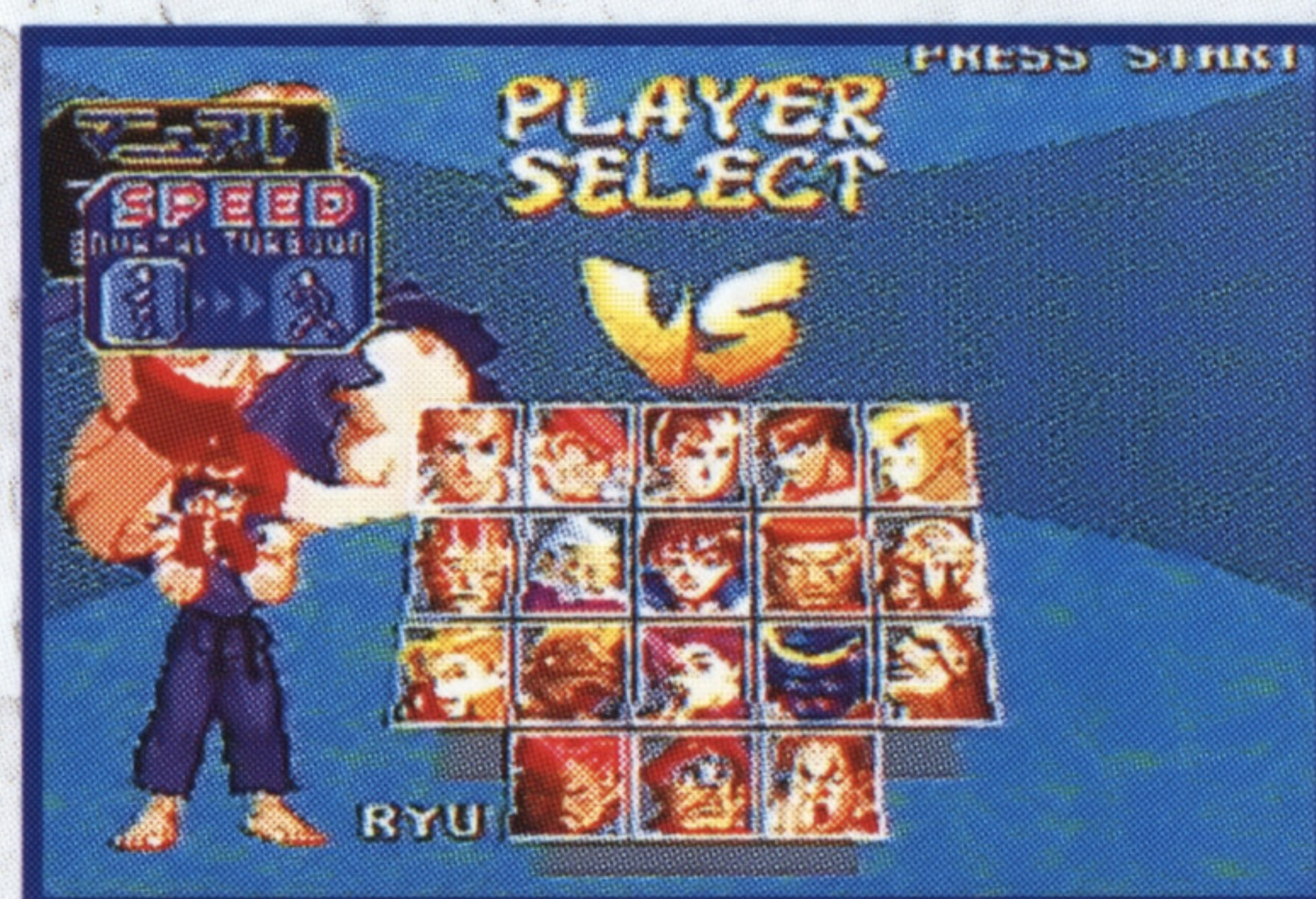
# ゲームの進め方



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。**+**キーでキャラクターを選び、攻撃ボタンのいずれかを押して決定してください。決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、マニュアル／オートモードの選択を行います。



最後にゲームスピードのNORMAL／TURBOの選択を行います。



マニュアル  
**MANUAL**  
オート  
**/AUTO**

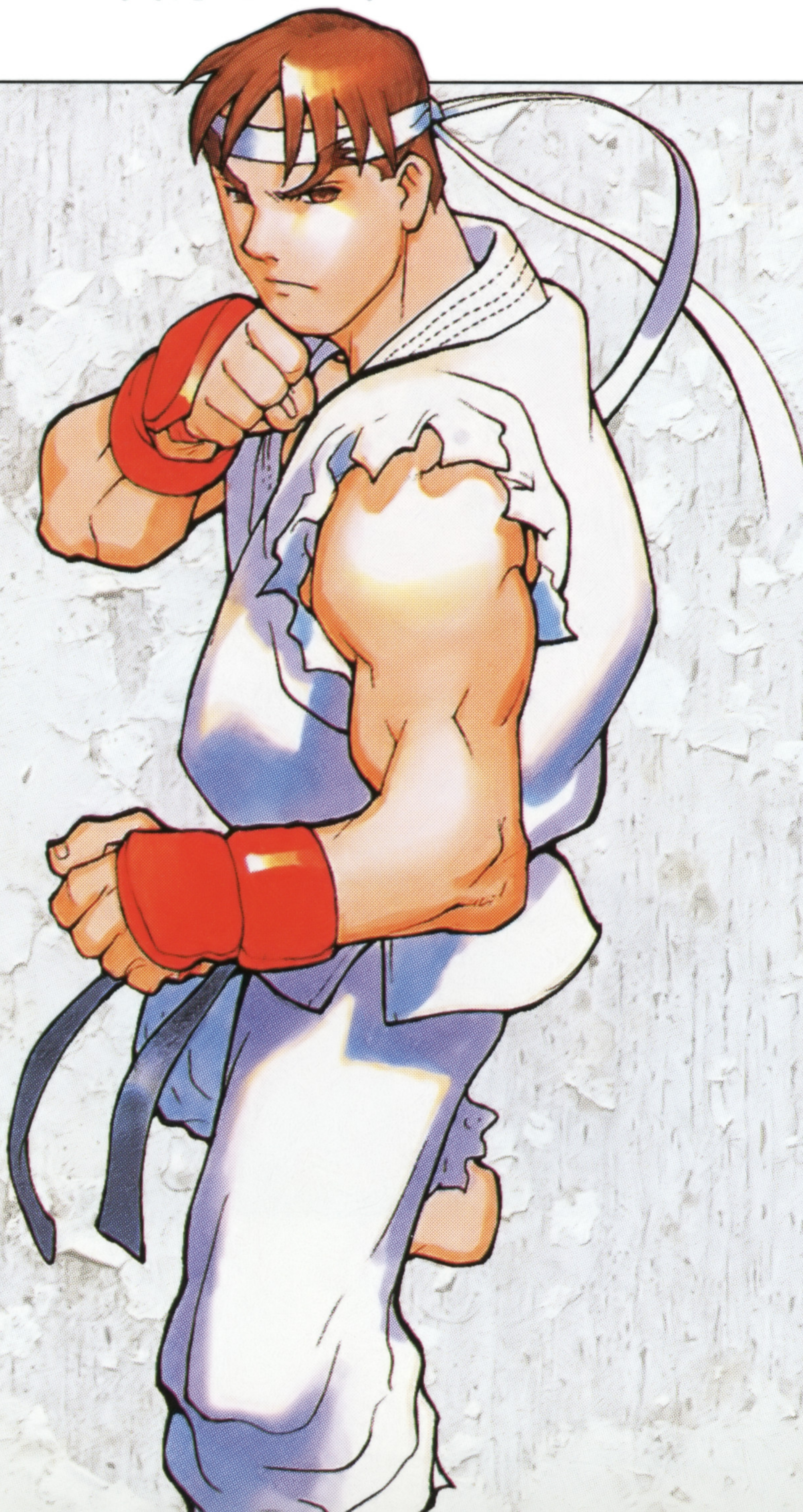
せんたく おう  
選択に応じて、キャラクターの操作および能  
りよく へん か  
力が変化します。

マニュアル

つうじょうそう さ  
通常操作をすべてプレイヤー自身によって行  
います。

■ マニュアル操作

■ 自分でガード





## オート

### ■オートガード

自分が攻撃中でないときであれば、キャラクターは自動的に相手の攻撃をガードしてくれます。回数は無制限です。

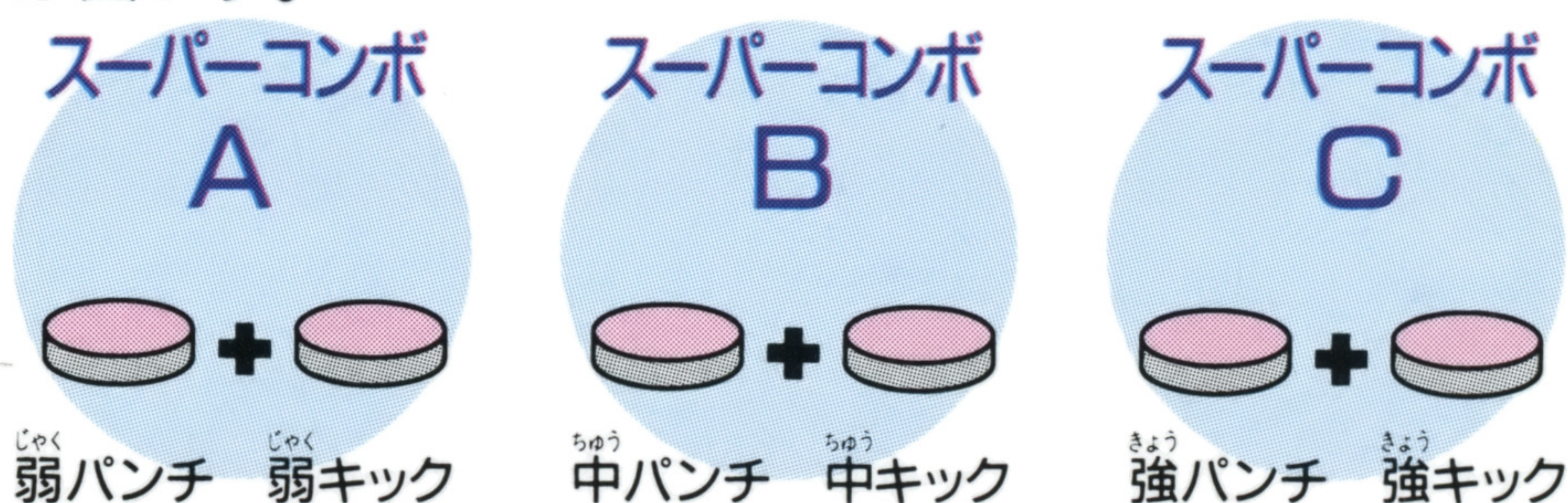
- オートモード中は、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。

### ■カンタンコマンド

(オートを選んだときのみ使用できます。)

特定の組み合わせで攻撃ボタンを2つ同時押しすると、コマンド入力をしなくてもスーパーコンボが出せます。ボタンとスーパーコンボの組み合わせは下記のようになっています。

※A～Cに当たるスーパーコンボは、P. 19からのキャラクター紹介を参照してください。Cのスーパーコンボを持たないキャラクターがCの操作をするとBの技が出ます。

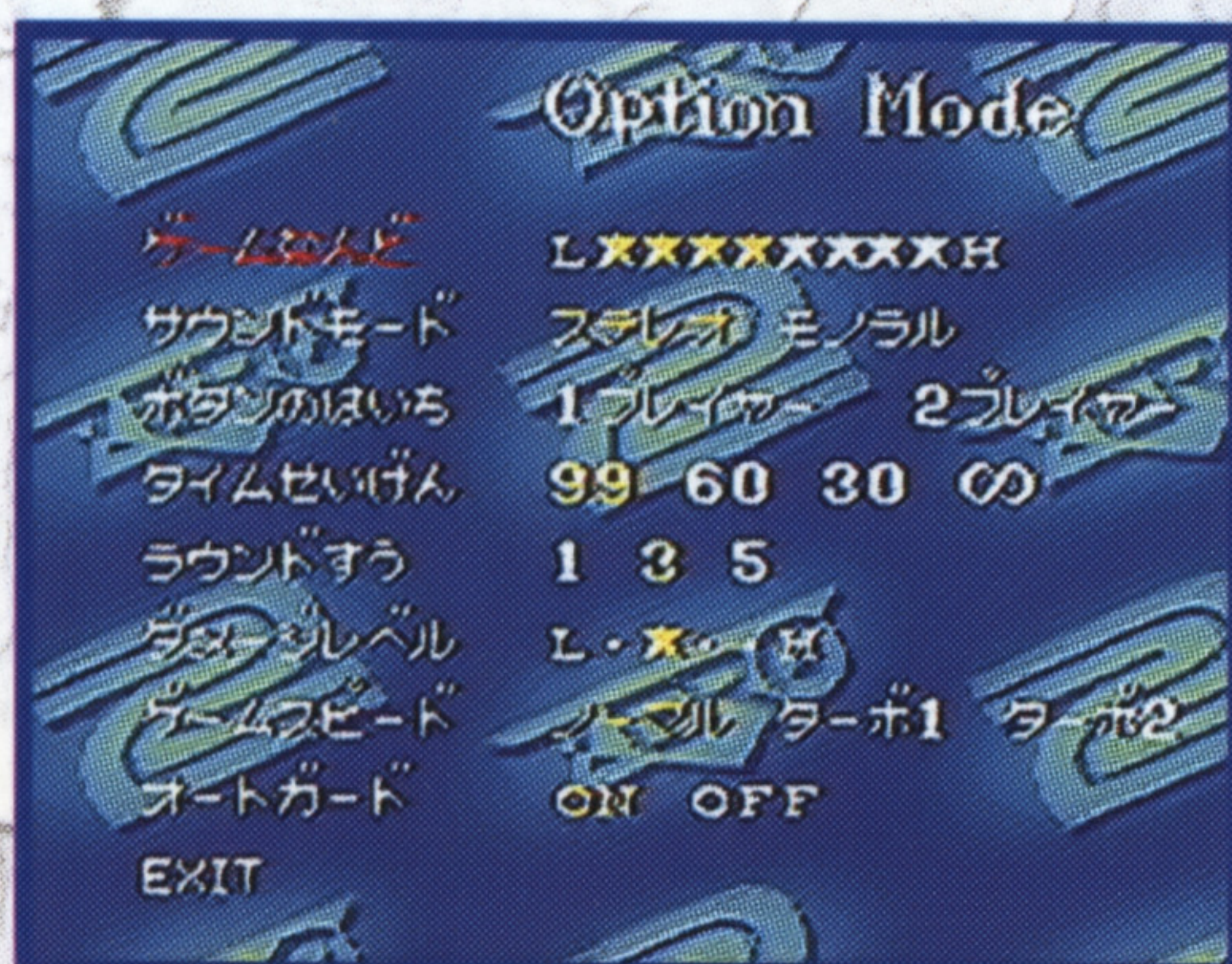


- オートを選んだ場合は、レベル1のスーパーコンボしか使用することができません。
- カンタンコマンドで出したスーパーコンボはすべて空中ガードが可能となります。



# オプション

モード選択画面でOPTION MODEを選び、スタートボタンを押すとオプション画面が現われます。✚キーの上下で項目の選択、左右で、設定を変更してください。スタートボタンを押すとモードセレクト画面にもどります。



## ゲーム難易度

アーケードモード時の難易度を8段階に変更できます。☆の数が多いほど難しくなります。

## サウンドモード

ステレオかモノラルに切り替えることができます。お手持ちのテレビに合わせてお選びください。

## ボタンのはいち

パンチ、キックボタンの設定ができます。A・B・X・Y・R・Lボタンの範囲で好きな配置に振り分けることができます。

## タイムせいげん

対戦の制限時間を設定できます。

## ラウンドすう

何本勝負で対戦するかを設定できます。



## ダメージレベル

ダメージの減り方<sup>へ かた</sup>を4段階<sup>だんかい</sup>に変更<sup>へんこう</sup>できます。

## ゲームスピード

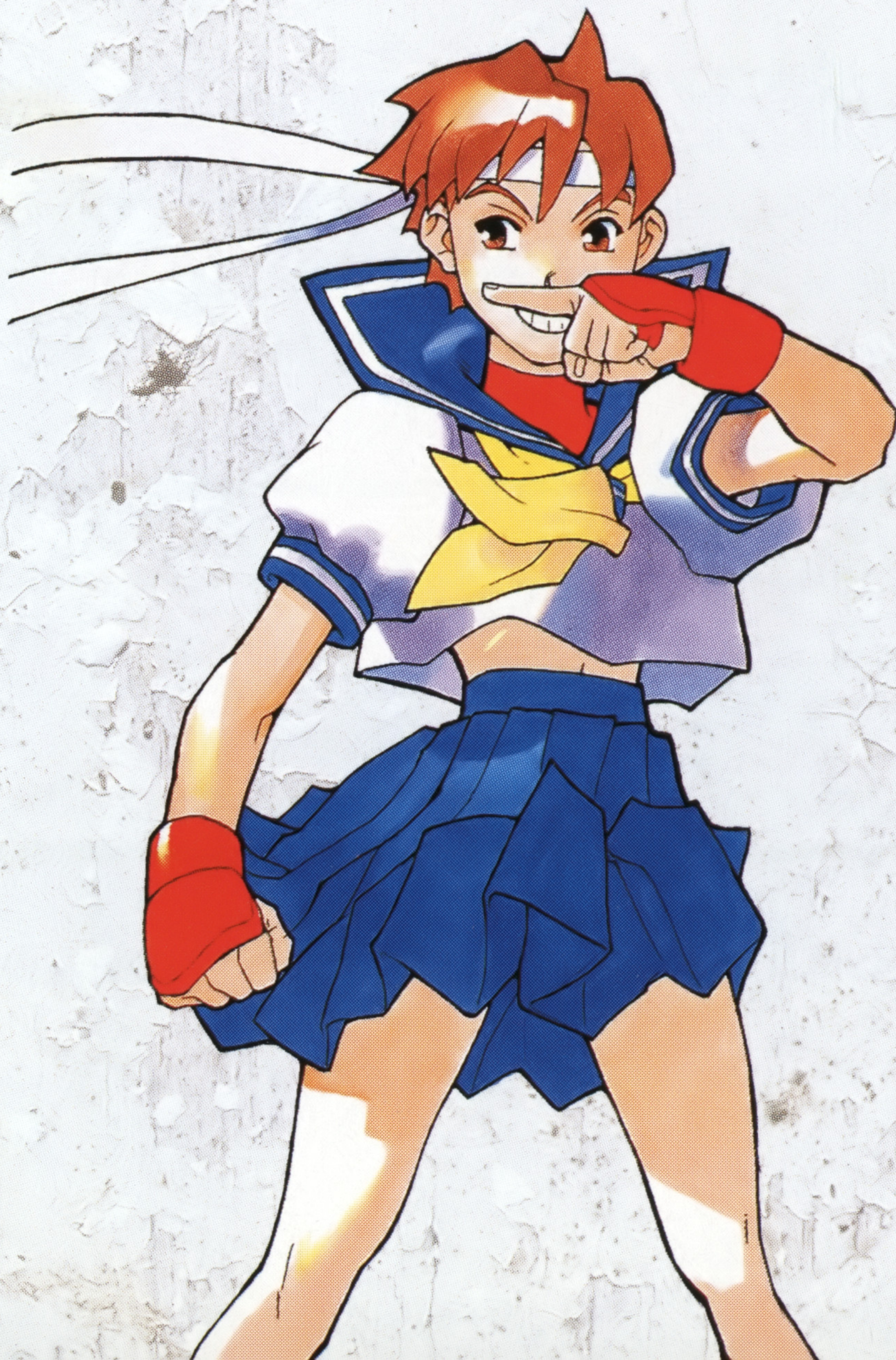
ゲームのスピード<sup>へんこう</sup>を変更<sup>へんこう</sup>することができます。

## オートガード

オートガードセレクトのON/OFF<sup>せってい</sup>を設定<sup>せってい</sup>できます。

## イグジット EXIT

モードセレクト<sup>がめん</sup>画面<sup>もど</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。





## スーパーコンボレベルゲージ



必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボを使用できるようになります。

## スーパーコンボ

各キャラクターのもつスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。



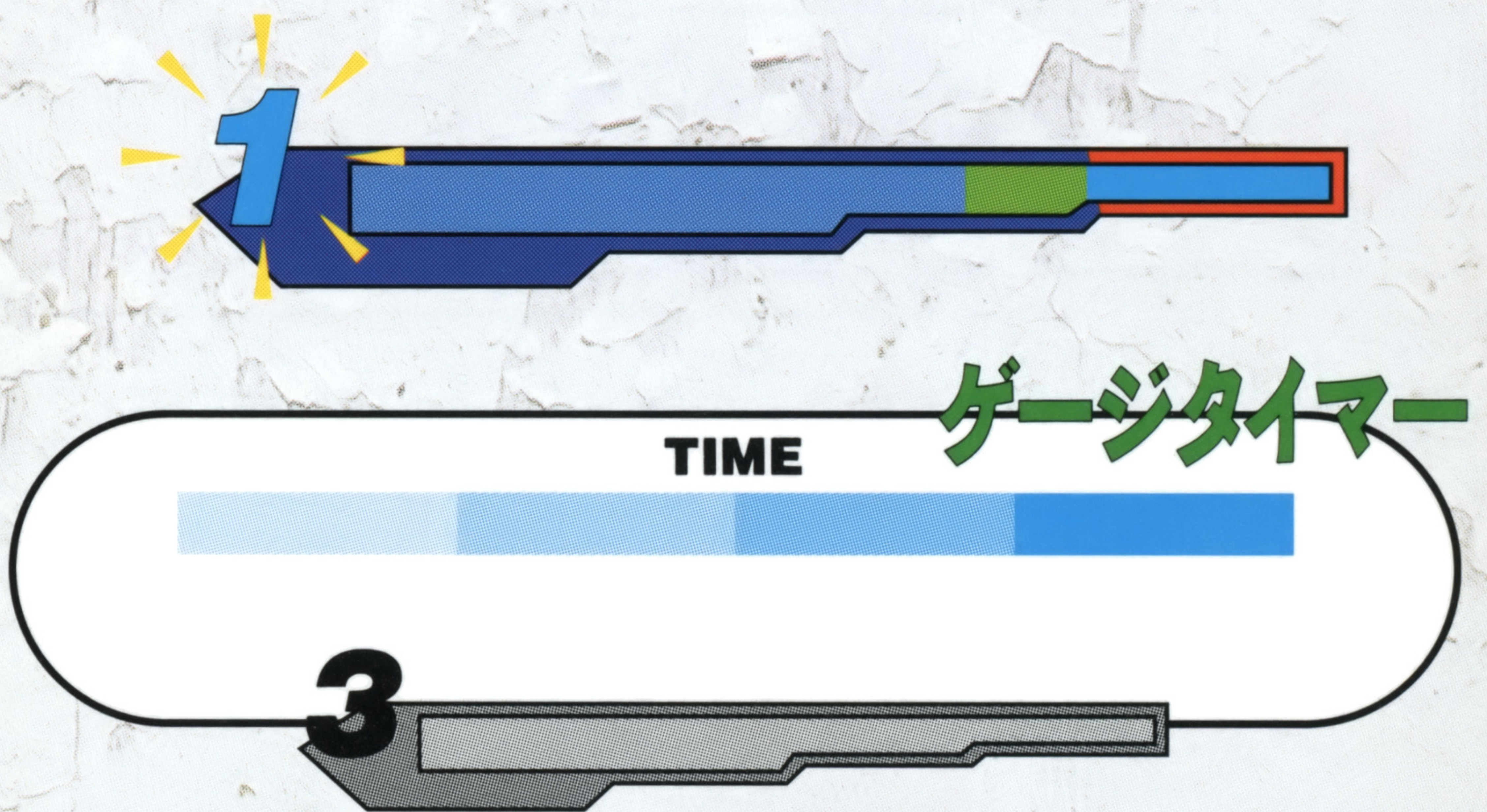
※くわしい入力方法はP. 19からのキャラクター紹介を参照してください。



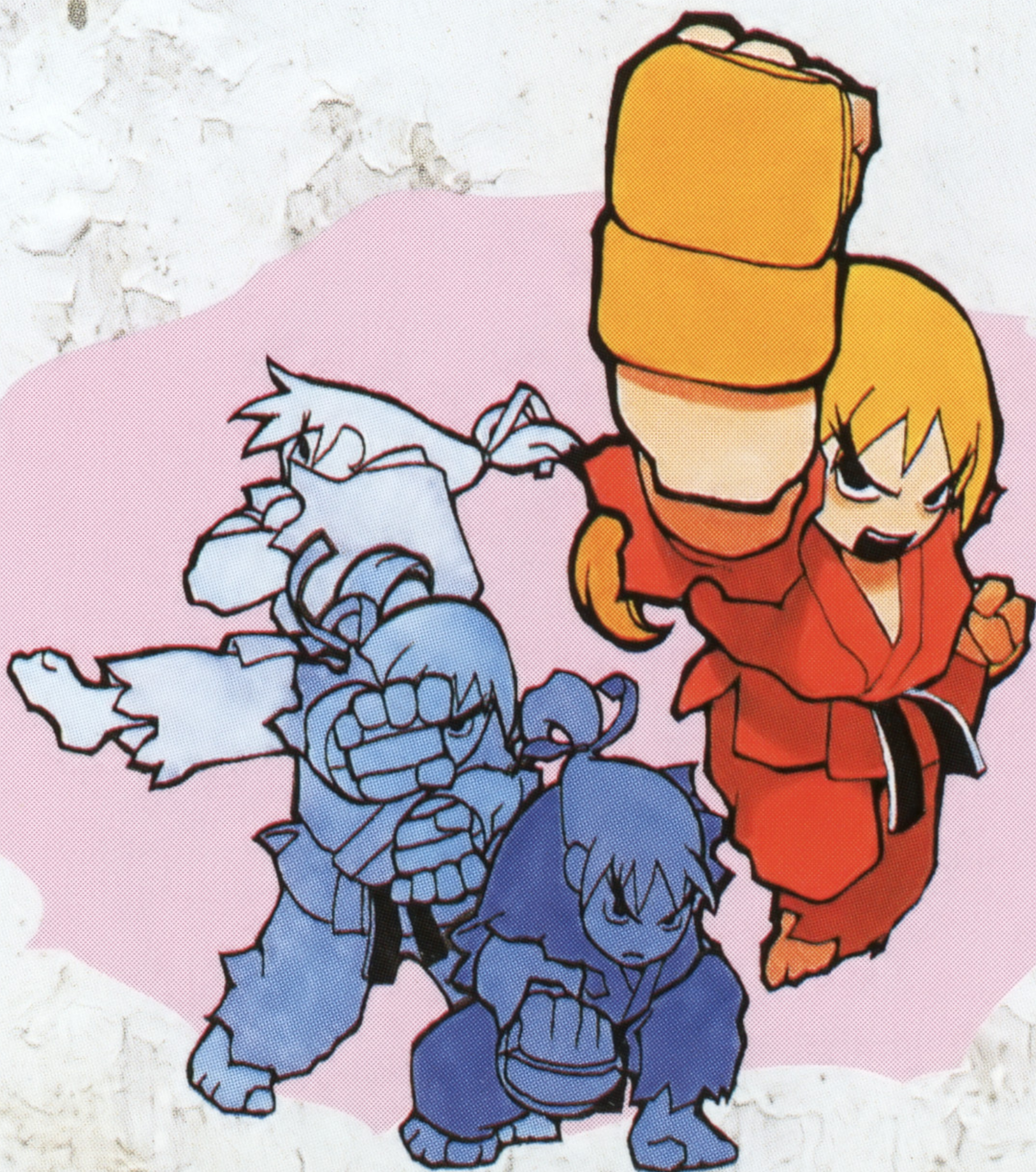
## オリジナルコンボシステム

スーパーコンボレベルゲージを使<sup>つか</sup>って、オリジナルコンボを使<sup>つか</sup>うことができます。

スーパーコンボレベルゲージがレベル1以上溜<sup>いじょうた</sup>まっているときに、 $\textcircled{P}\textcircled{P}\textcircled{K}$ か $\textcircled{K}\textcircled{K}\textcircled{P}$ ボタンを同時押<sup>どうじお</sup>しすると、スーパーコンボゲージの<sup>うえ</sup>に「ゲージタイマー」が現<sup>あらわ</sup>れます。



ゲージタイマーがなくなるまで、自由<sup>じゆう</sup>に $\text{+}$ キーとボタンで技<sup>わざ</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>してください。自分<sup>じぶん</sup>だけのオリジナルコンボが<sup>で</sup>出ます。





# まめちしき オリジナルコンボ豆知識

1

あいて ふうと  
相手を吹っ飛ばせば  
くうちゅうれんぞく かのう  
空中連続ヒットも可能！

2

あた  
ダメージを与えるなら  
つうじょうわざ ひっさつわざ  
通常技より必殺技だ！

3

ひっさつわざ じかん  
ため必殺技はため時間が  
ひつよう  
ほとんど必要ないぞ！

4

ひっさつ な ちゅう  
必殺投げはダメージ中に  
つかめばOK！

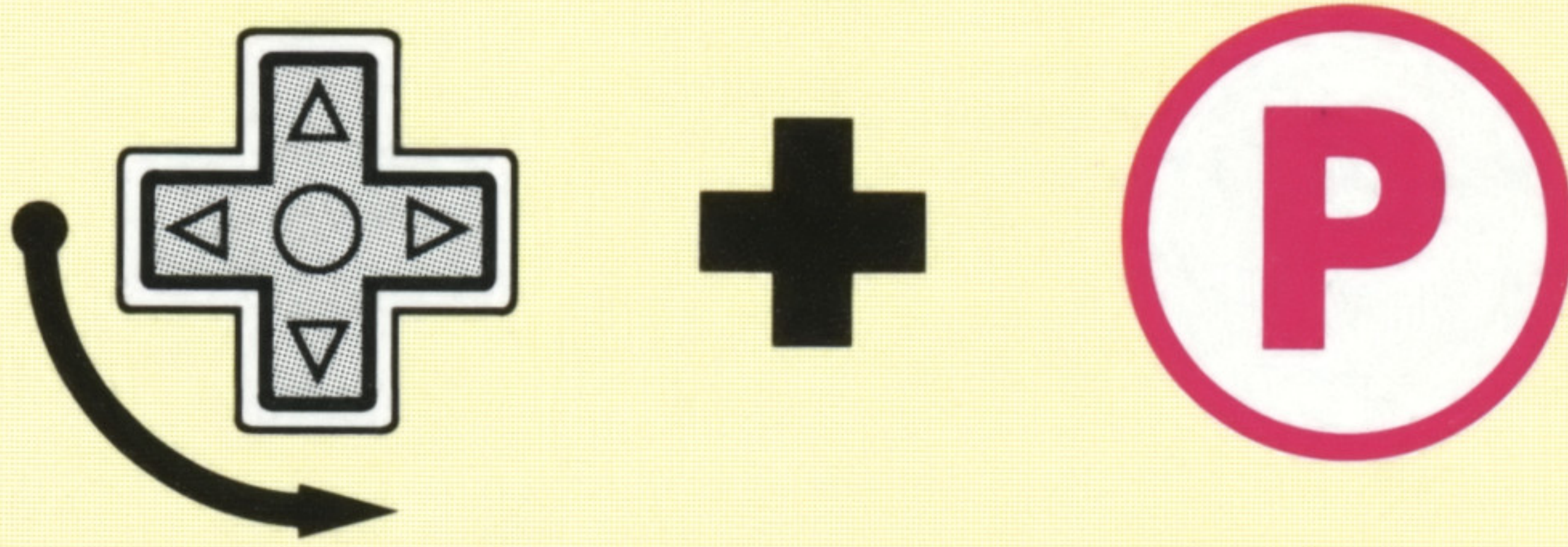
※オリジナルコンボにスーパー  
コンボを組み込むことはでき  
ません。





とくしゅそう さ  
特殊操作

かい ひ  
ダウン回避



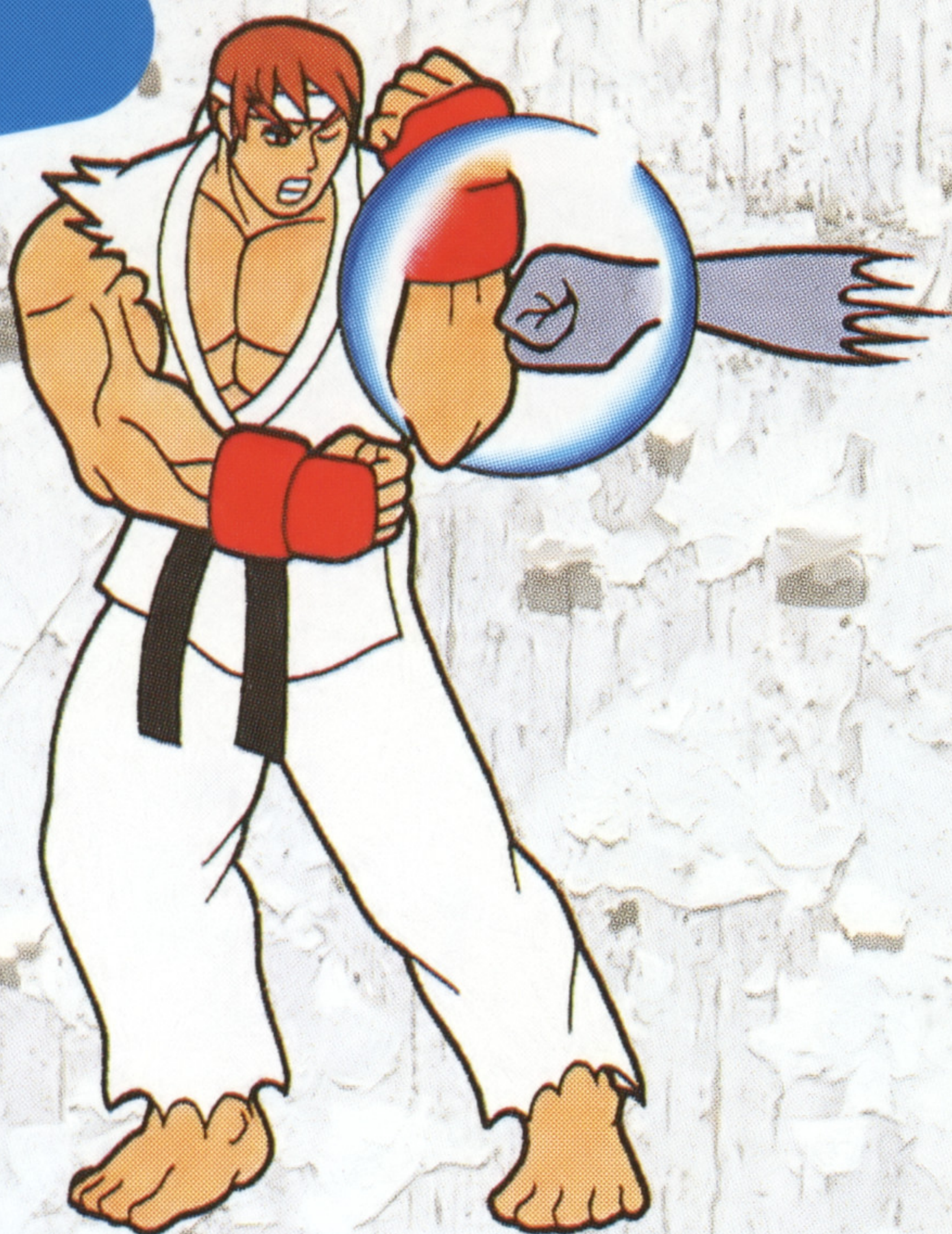
しょうりゅうけん あしばら  
昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上の  
コマンドを入力すると、キャラクターは前転して体制を立て直  
します。また、弱じやくⓅならその場で、中ばⓅなら少し前転して、強  
Ⓟなら大きく前転してから起き上がります。



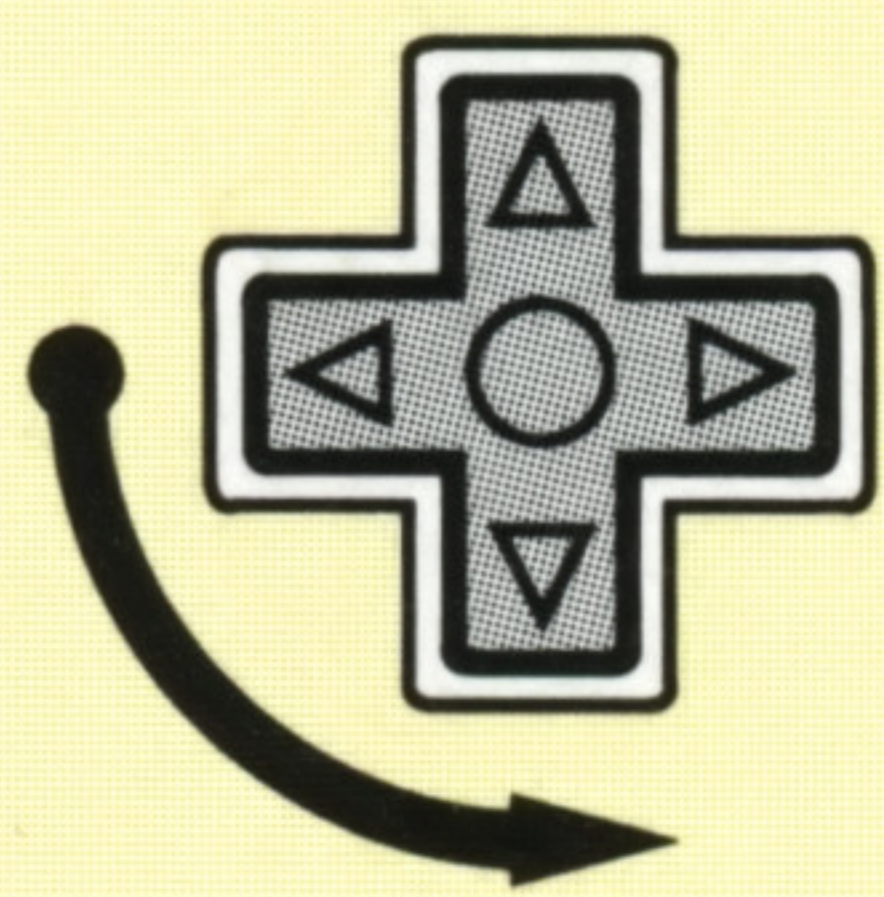


## ガード・空中ガードくうちゅう

相手の攻撃こうげきに対し、攻撃こうげきを行わないで後方こうほうに $\oplus$ キーを入れると、相手の攻撃こうげきをガードしてダメージを回避かいひできます。キャラクターが空中くうちゅうにいるときも同様どうようにガードが可能かのうです。



## ZEROカウンター



OR



相手の攻撃こうげきをガードした瞬間しゅんかんに上記じょうきのコマンドにゆうりよくを入力すると、キャラクターは素早すばやくガードをとり反撃はんげきを行います。ZEROカウンターしやうを使用するには、1レベルぶん分のスーパーコンボゲージひつようが必要です。

また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系けんとキック系けいの2種類しゆるいを持っています。それぞれの性能せいのもに応じて使い分けつかよう。





## な わざ 投げ・つかみ技

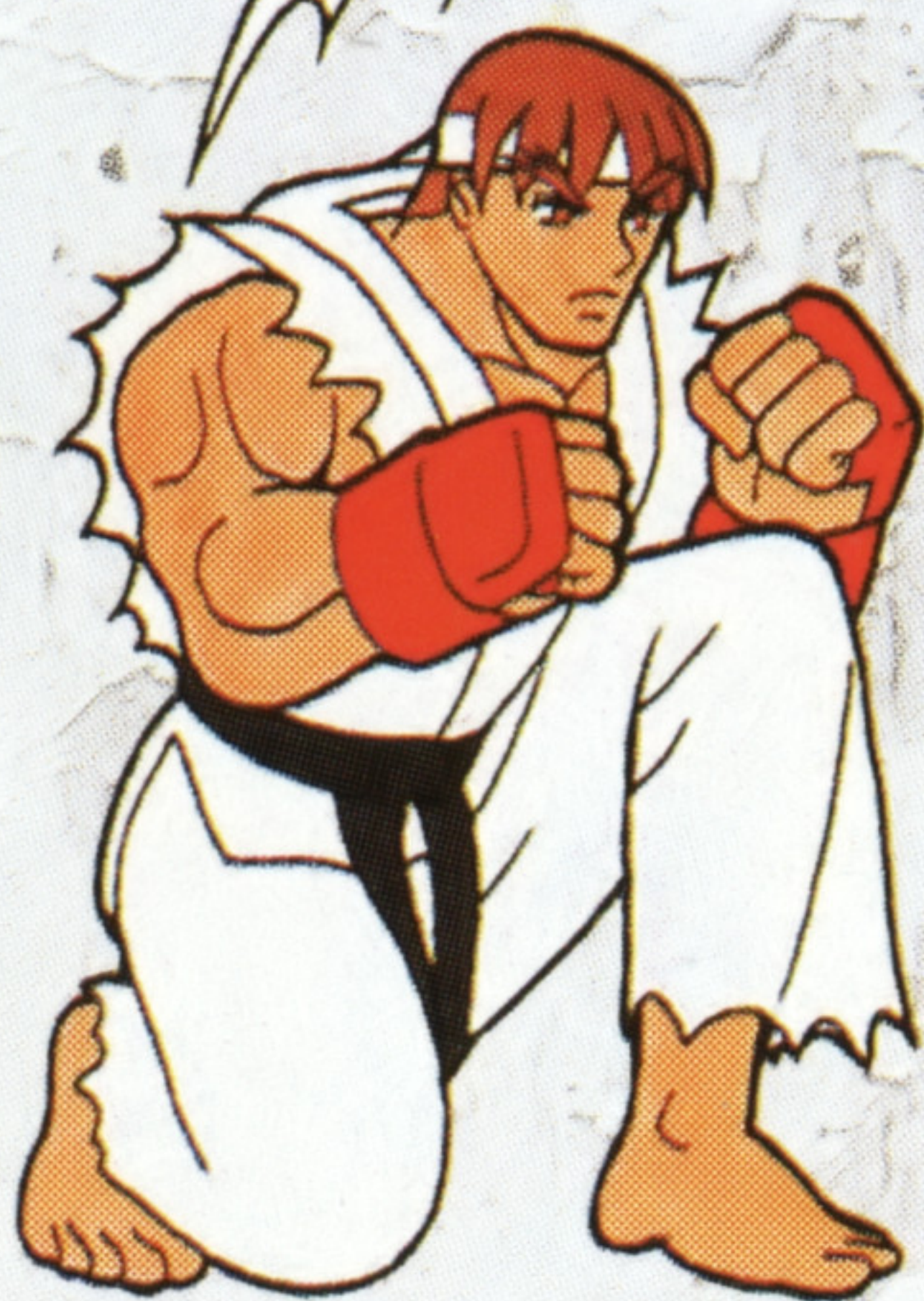
あいて ちか お ちゅう きょう こうげき  
相手の近くで $\times$ キーを押して、中または強の攻撃ボタンのいず  
れかを押すと、相手を投げとばすことができます。

⑨か⑩によって、相手  
をつかんで連続でダメ  
ージを与える技（つか  
み技）になる場合と、  
ただの通常技にしかな  
らない場合とがありま  
す。



## う み 受け身

あいて な わざ う しゅんかん  
相手の投げ技を受ける瞬間（つ  
かまれたとき）に、投げ返すよ  
うなタイミングで投げ技と同じ  
操作を行うと受け身を取り、ダ  
メージを軽減させることができ  
ます。





## ちょうはつ 挑発

セレクトボタンを押すと  
ちょうはつ おこな  
挑発を行います。これを  
つか あいて よゆう み  
使うと、相手に余裕を見  
せつけることができます。



## わざだっしゅつ リカバリー・つかみ技脱出



あいて こうげき れんぞく う つづ  
相手の攻撃を連続で受け続ける  
と、キャラクターが気絶してしま  
います。気絶は一定時間で元  
き ぜつ いってい じ かん もと  
に戻りますがこのときに+キーや攻  
げき れん だ  
撃ボタンを連打すれば、より早  
かいふく  
く回復することができます。ま  
た、あいて わざ  
相手につかみ技をかけられ  
たときも、おな そう さ はや  
同じ操作でより早く  
に  
逃げるすることができます。



# キャラクター紹介

ひっさつわざ  
**必殺技**

とくしゆわざ  
**特殊技**

**スーパーコンボ**

必殺技	波動拳	← + P
	昇龍拳	→ + P
	竜巻旋風脚	← + K
特殊技	鎖骨割り	← + 中 P
	旋風脚	← + 中 P
スーパーコンボ	真空波動拳	← + ← + P ×1~3
	真空竜巻旋風脚	← + ← + K ×1~3


「×1~3」は押すボタンの数です。マニュアル操作時、ボタンを押す数によってレベルが変化します。  
(P. 12 参照)

**キャラクター**

**キャラクターネーム**

**ひっしょうほう 必勝法**

本当の強さとは何か？  
永遠のテーマに挑む挑戦者



**RYU**

**必勝法**

「波動拳」で相手を牽制  
固めつつ、飛び込まれたら  
「昇龍拳」で迎撃して戦い  
のペースをつかもう！転は  
された後で起き上りに攻  
められた場合には、起き上  
かると同時に「昇龍拳」で  
反撃た！

■ コマンドはすべて右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をしてください。

ⓑ…パンチボタンを示しています。

ⓓ…キックボタンを示しています。

ⓐ…キーを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向にキーを入れ、少したってから次の方向へキーを入れます。

■ スーパーコンボのA~Cはオートモードに対応しています。  
(P. 9 参照)

**スーパーコンボ A**

弱パンチ + 弱キック

**スーパーコンボ B**

中パンチ + 中キック

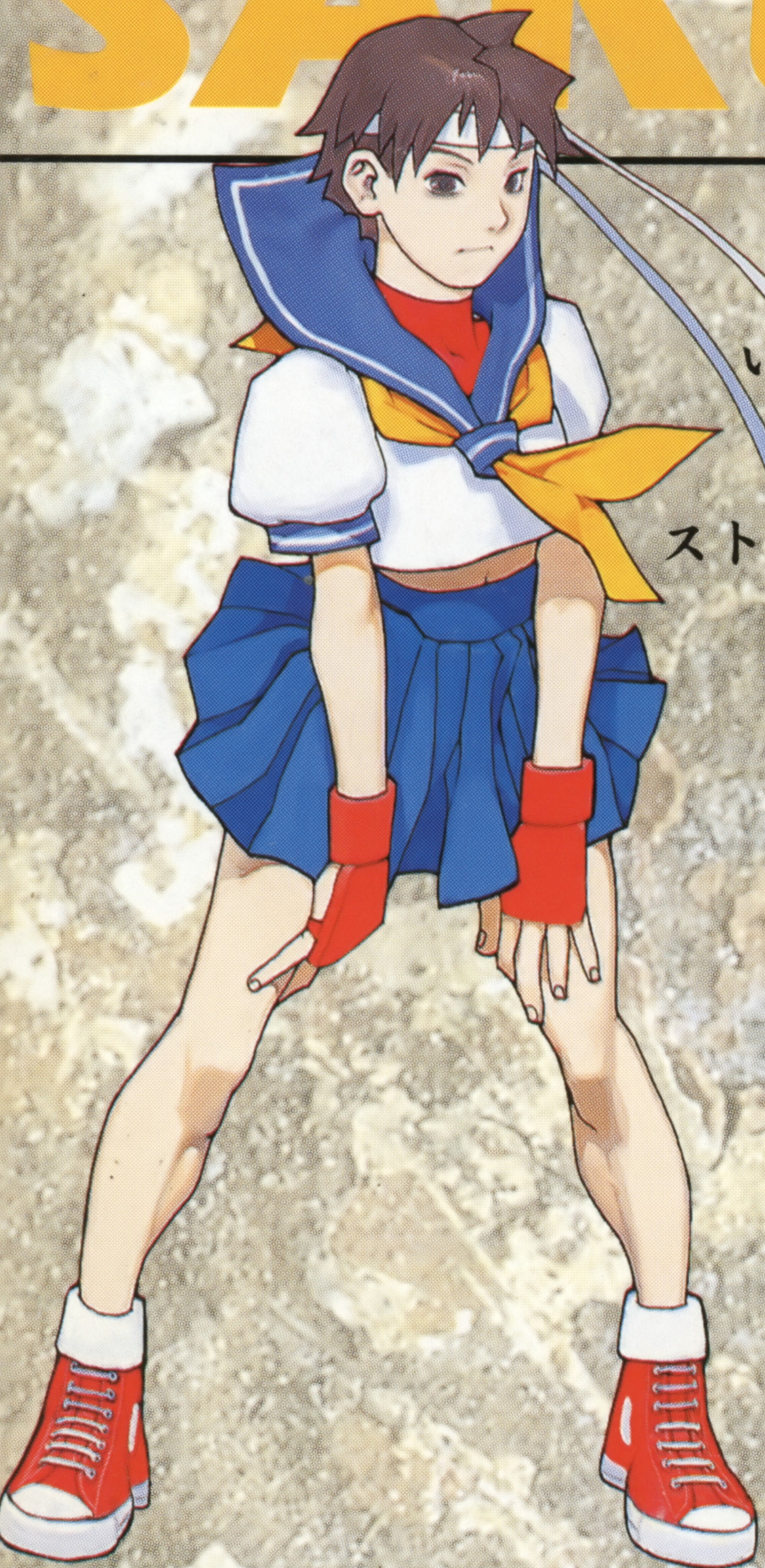
**スーパーコンボ C**

強パンチ + 強キック



# SAKURA

さくら



いつか見た「あのひと」を  
目指し街をゆく、  
ストリートファイトに魅せられた  
燃える瞳の女子高生

## ひっしょうほう 必勝法

対空技に、連続技にと重宝  
するのが、「咲桜拳」。攻撃  
力も高いので積極的に使お  
う。また、「波動拳」はボタ  
ンを連打することで気弾が  
大きくなり、攻撃力もアッ  
プするぞ！

必殺技 ひっさつわざ	は 波	どう 動	けん 拳	
	しょう 咲	おう 桜	けん 拳	
	しゅん 春	ふう 風	きゃく 脚	
スーパーコンボ	A しん 真空	くう 波	は どう けん 拳	
	B みだ 乱	れ	ざくら 桜	
	C はる 春	いち 一	ばん 番	



必殺技 ひっさつわざ	は どう けん 波 動 拳	
	しょう りゅう けん 昇 龍 拳	
	たつ まき せん ふう きゃく 竜 巻 旋 風 脚	
特殊技 とくしゅわざ	さ こつ わ 鎖 骨 割 り	
	せん ふう きゃく 旋 風 脚	
スーパーコンボ	A しん くう は どう けん 真 空 波 動 拳	
	B しんくう たつ まき せん ふう きゃく 真 空 竜 巻 旋 風 脚	



ほんとう つよ なに  
本当の強さとは何か？  
えいえん いど ちょうせんしゃ  
永遠のテーマに挑む挑戦者

リュウ  
**RYU**

### ひっしょうほう 必勝法

は どうけん あいて けんせい  
「波動拳」で相手を牽制・  
かた 固めつつ、飛び込まれたら  
しょうりゅうけん げいげき たたか  
「昇龍拳」で迎撃して戦い  
のペースをつかもう！ 転ば  
された場合には、起きあ  
ると同時に「昇龍拳」で反  
げき 撃だ！



# ROLENTO

ロレント



ぐんじん  
軍人よ、

こつかな たちあがれ！  
国家成すべく立ち上がれ！

しんねんかた つすす  
信念固く突き進む

ばくやくまんさい  
爆薬満載コマンドー



必殺技 ひっさつわざ	パトリオットサークル  + 
	ス テ ィ ン ガ ー  +  + 
	メコンデルタアタック <sup>どうじ お</sup> (同時押し)   → <sup>ちゃくちじ</sup> 着地時 
	メコンデルタエアレイド  +  + 
	メコンデルタエスケイプ  +  (+  OR  )
特殊技 とくしゅわざ	ハ イ ジ ャ ン プ  
	トリックランディング <sup>どうじ お</sup> (同時押し)  
スーパーコンボ	<b>A</b> テイクノープリズナー   + <sup>×1~3</sup> 
	<b>B</b> マインスイーパー   + <sup>×1~3</sup> 

### ひっしょうほう 必勝法

リーチの長い立ち強<sup>なが た きょう</sup>⑤「メコンデルタアタック」などを使っ  
て、トリッキーな動きで相手を攪乱させよう！「パトリオ  
ットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与え  
られるぞ！





せい し せつな とき  
生と死の刹那の刻に  
なに み  
何を視る...

じゃがん ほのお  
邪眼に炎たぎらせる  
れいてつむじょう あんさつしゃ  
冷徹無情の暗殺者

# GEN

—元(ゲン)



ボタン同時押しで流派の切り替え

必殺技	あん さつ けん ソウ リュウ 暗殺拳・喪流 (P) (P) 同時押し	あん さつ けん キ リュウ 暗殺拳・忌流 (K) (K) 同時押し
	ヒャク レン コウ 百連勾 (P) 連打	ジャ セン 蛇穿 ←+→+ (P)
	ゲキ ロウ 逆瀧 ←+ (K)	オウ ガ 徨牙 ↓+↑ (K)
スーパーコンボ	A ザン エイ 惨影 ←+→+ (P) ×1~3	A ジャ コウ ハ 蛇咬叭 ←+→+ (K) ×1~3
	B シ テン シュウ 死点咒 ←+→+ (P) ×1~3	B コウ ガ 狂牙 空中で ←+→+ (K) ×1~3

ひっしょうほう  
必勝法

「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。



# DIALSIM

ダルシム



たいぜん うんめい み まか  
泰然とただ運命に身を任す  
やまい くる たみ  
病に苦しむ民のため  
たたか  
あえて戦うヨガ・マスター

## ひっしょうほう 必勝法

通常技は $\oplus$ キーニュートラルでの遠距離攻撃と $\oplus$ キー後ろの近距離攻撃を使い分けよう！ラッシュをかけるならジャンプ中、 $\downarrow + \textcircled{K}$ の「ドリルキック」で。

必殺技

ヨガファイア  $\oplus \rightarrow + \textcircled{P}$

ヨガフレイム  $\oplus \curvearrowright + \textcircled{P}$

ヨガブラスト  $\oplus \curvearrowright + \textcircled{K}$

ヨガレポート  $\oplus \rightarrow (\oplus \rightarrow) (\textcircled{P} \textcircled{P} \textcircled{K} \textcircled{K})$  同時押し

特殊技

ヨガショック  $\leftarrow \oplus +$  弱  $\textcircled{P}$  お押し続ける

スーパーコンボ

A ヨガインフェルノ  $\oplus \rightarrow \oplus \rightarrow + \textcircled{P} \times 1 \sim 3$

B ヨガストライク  $\oplus \rightarrow \oplus \rightarrow + \textcircled{K} \times 1 \sim 3$



必殺技

スーパーコンボ

ダブルラリアット

(**P****P**)  
(**K****K**) 同時押し

スクリューパイルドライバー

(**+**) + **P**

フライングパワーボム

(**+**) + **K**

アトミックスープレックス

(**+**) + **K** 近距離

バニシングフラット

(**+**) + **P**

**A** ファイナルアトミックバスター

(**+**) (**+**) + **P** ×1~3

**B** エリアルロシアンスラム

(**+**) (**+**) + **K** ×1~3

大地割る鋼の筋肉敵は無し!

山河震わす破壊力、

ロシアの赤きサイクロン

### ひっしょうほう 必勝法

斜めジャンプ中、**↓** + 強 **P**  
の「ボディプレス」などで  
相手に近づき、「スクリュー  
パイルドライバー」で投げ  
てしまおう。少し離れてい  
ても吸い込んで投げしま  
うぞ!

ザンギエフ

# ZANGIEF



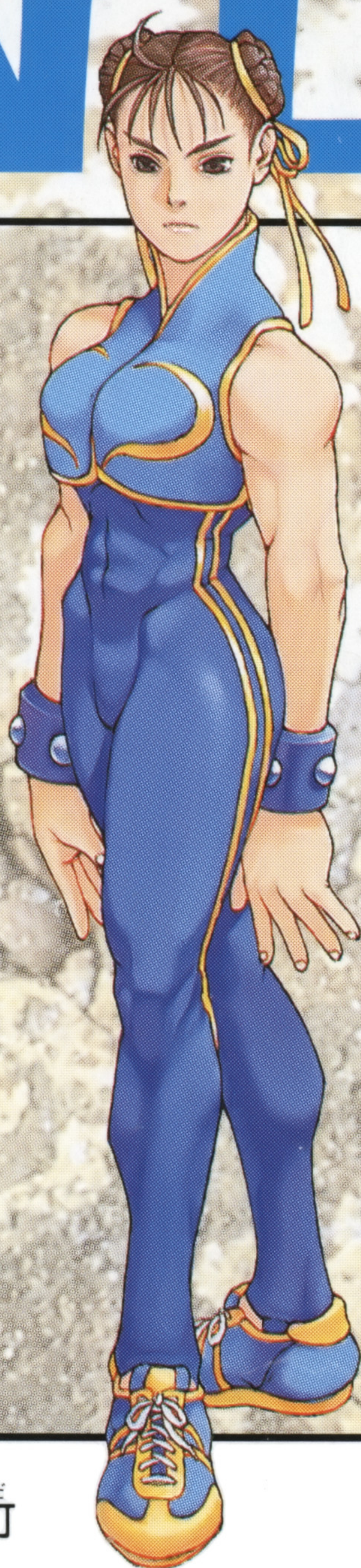
# CHUN LI

春麗 (チュンリー)

ゆく え ぶ めい ちち さが  
行方不明の父を探しだせ！  
なぞ そ し き せ ま わ か おんなけい じ  
謎の組織に迫る若き女刑事

## ひっしょうほう 必勝法

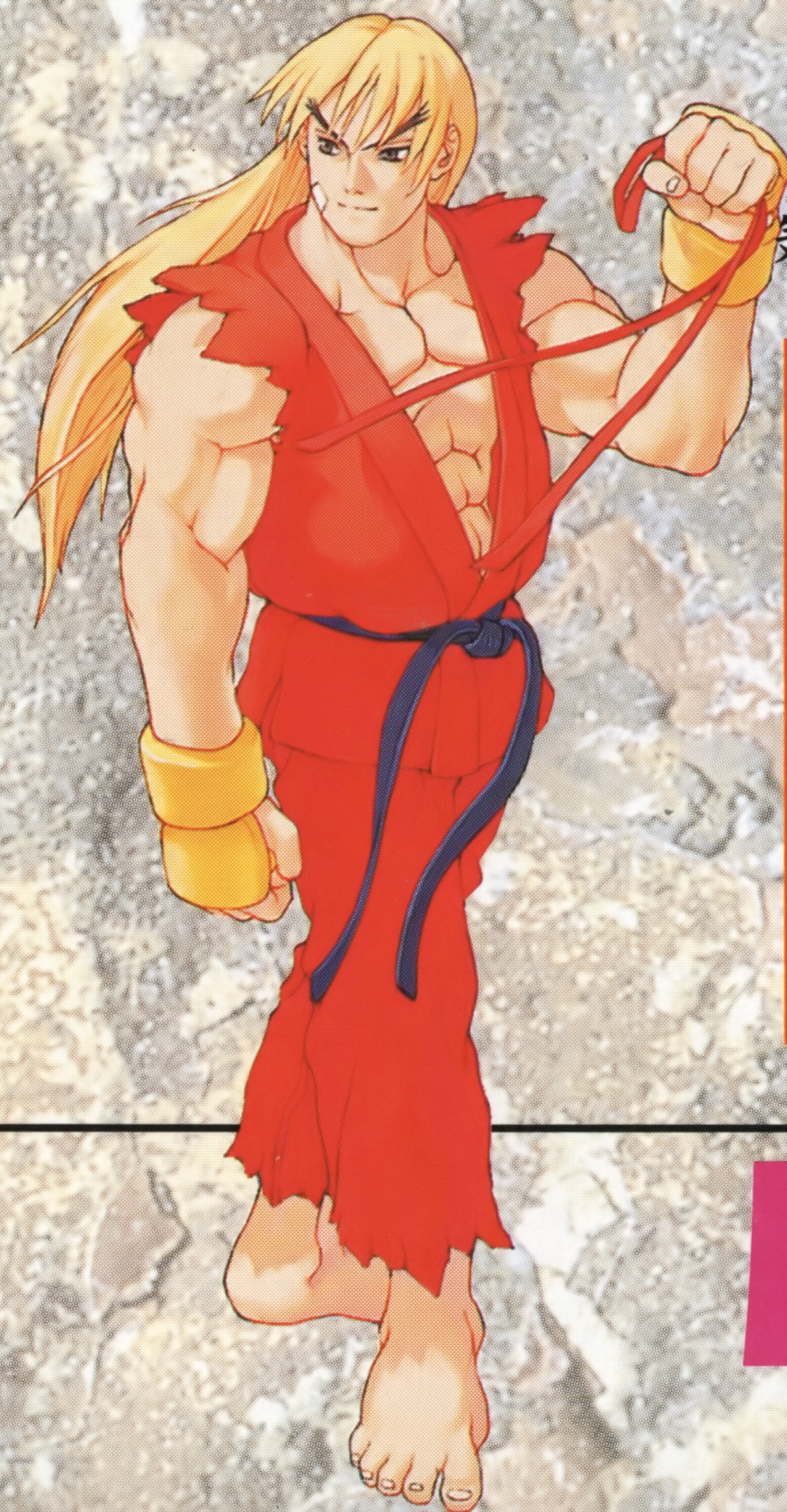
基本技はいずれも技の出が  
早く、リーチの長い技が多い。  
↓中Ⓚで相手を牽制した後、  
「気功拳」で端に固め、し  
やがみガードを誘って「旋  
円蹴」を当てるなど、素早  
い動きで攻めたてよう！



必殺技 ひっさつわざ	ひやく 百	れつ 裂	きゃく 脚	 れん だ 連打		
	てん 天	しょう 昇	きゃく 脚	 ため  + 		
	き 気	こう 功	けん 拳	 + 		
	せん 旋	えん 円	しゅう 蹴	 + 		
スーパーコンボ	A せん 千	れつ 裂	きゃく 脚	 ため    +  ×1~3		
	B は 覇	ざん 山	てん 天	しょう 昇	きゃく 脚	 ため  +  ×1~3
	C き 気	こう 功	しょう 掌	  +  ×1~3		



必殺技 ひっさつわざ	は	どう	けん		+					
	しょう	りゅう	けん		+					
	たつ	まき	せん	ふう	きゃく		+			
特殊技 とくしゅわざ	いな	づま	わ		+	ちゅう 中				
	ぜん	ぼう	てん	しん		+				
スーパーコンボ	A	しょう	りゅう	れっ	ぱ			+		×1~3
	B	しん	りゅう	けん			+		×1~3	(+ボタン連打) れんだ



ライバルに遅れをとるな！  
きあ たい ねつけつ  
気合い高ぶる熱血ファイター

### ひっしょうほう 必勝法

あいて  
相手がしゃがみガードばかりしているなら「稲妻力カト割り」でガードを崩せ！  
ぜんぼうてんしん あいて はんたい  
「前方轉身」で相手の反対  
がわ まわ こ こうげき  
側に回り込んでからの攻撃  
ゆうこう あいて み  
も有効。相手がスキを見せ  
たら連続技で一氣にたたみ  
かけよう！

ケン

# KEN



# BIRDIE

バーディ



ジヤマするヤツは容赦しねえ！  
 極悪無道のバウンサー

## ひっしょうほう 必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」  
 でラッシュ攻撃を仕掛け、  
 スキあらば「マーダラーチ  
 ェーン」「バンディットチェ  
 ーン」で投げてしまえ！波  
 動拳などを撃たれたと同時に  
 「ブルリベンジャー」を狙  
 うのもいいぞ！

必殺技  
ひっさつわざ

ブルヘッド ←+→ ため + (P)

ブルホーン (P) OR (K) 2つ以上押して離す

マーダラーチェーン (+) + (P)

バンディットチェーン (+) + (K)

スーパーコンボ

A ザ・バーディ ←+→ ため ←+→ ←+→ ×1~3 + (P)

B ブルリベンジャー (+) (+) ×1~3 + (P) OR (K) ×1~3



必殺技  
ひっさつわざ

ジャガーキック  + **(K)**

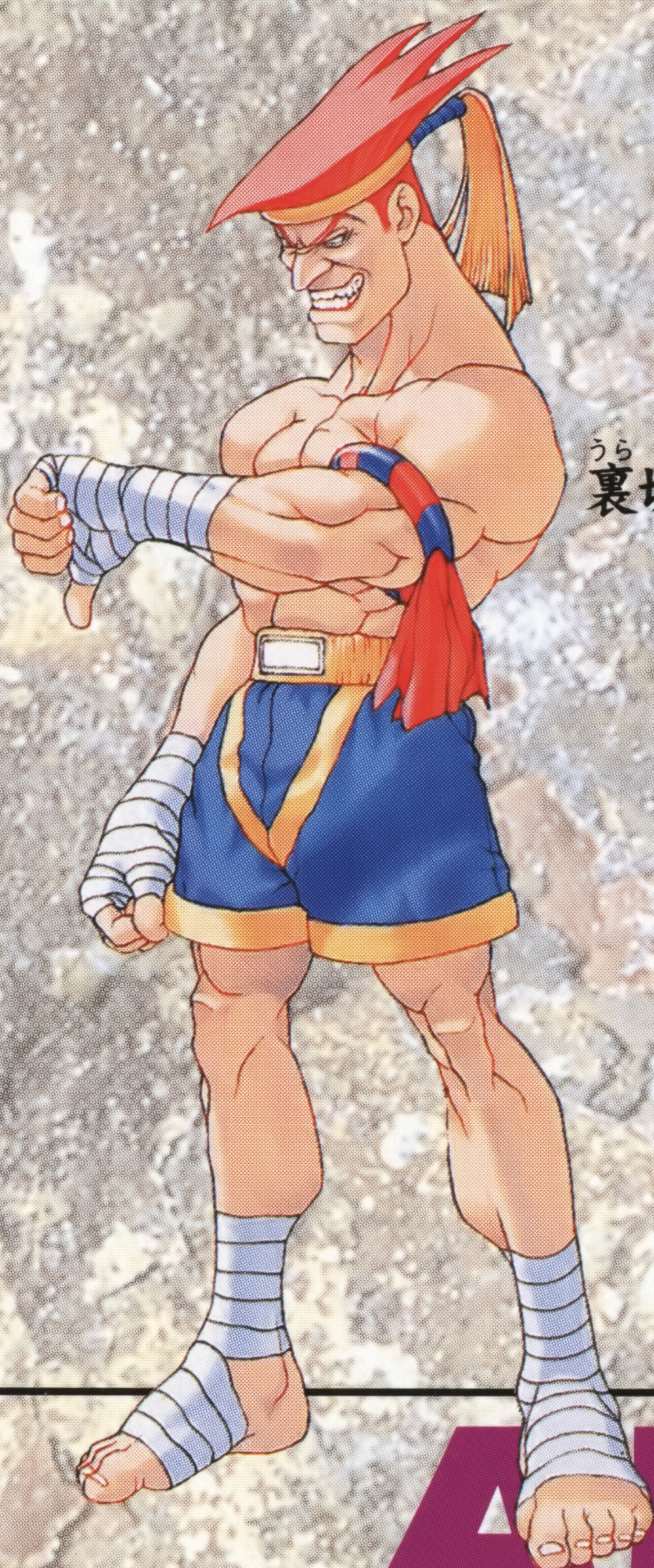
ライジングジャガー  + **(K)**

ジャガートゥース  + **(K)**

スーパーコンボ


**A** ジャガーリボルバー   + **(K)** <sup>×1~3</sup>

**B** ジャガーバリードアサルト   + **(P)** <sup>×1~3</sup>  
レベル3のみ (+ **(P)** OR **(K)** <sup>れん だ</sup> 連打)



われ 我こそムエタイの神髄！  
うら ぎ 裏切りの師を討つべく立つ荒獅子

### ひっしょうほう 必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中  
心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空  
技には「ライジングジャガー」と  + 中 **(K)** の「ジャッ  
ティングキック」でOK！

アドン

# ADON



# SODOM

ソドム



## ひっしょうほう 必勝法

すこ 離<sup>はな</sup>れた場所から相手の  
スキを見て「ジゴクスクレ  
イプ」や、波<sup>は</sup>動<sup>どう</sup>拳<sup>けん</sup>などが抜  
けられる↓強<sup>きょう</sup>Ⓚのスライ  
ディングをあ<sup>あ</sup>てながら間<sup>ま</sup>合<sup>あ</sup>い  
を詰<sup>つ</sup>めよう。そして「ブツ  
メツバスター」を決<sup>き</sup>めろ!

これぞ誠<sup>まこと</sup>のジャパニズム!

「マッドギア」再<sup>さい</sup>興<sup>こう</sup>を担<sup>にな</sup>う傾<sup>かぶ</sup>き者<sup>もの</sup>

必<sup>ひ</sup>殺<sup>つ</sup>技<sup>わざ</sup>

ジゴクスクレイプ  + 


ブツメツバスター  + 

ダイキョウバーニング  + 

シラハキャッチ  + 

スー  
パー  
コン  
ボ

A メイドノミヤゲ   +  ×1~3

B テンチュウサツ   +  ×1~3




必殺技  
ひっさつわざ




ぶ しん お  
武神イズナ落とし  +  +  近距離 きんきょり

ぶ しん せん ふう きゃく  
武神旋風脚  + 

はや が  
疾駆 け  +  + 

ほう ザん トウ  
崩山斗  + 

スーパーコンボ



A ぶ しん ごう らい きゃく  
武神剛雷脚   +  ×1~3

B ぶ しん はっ そう けん  
武神八双拳   +  ×1~3



さらなる武術の極みを得よ！  
「武神流」正統継承者 ぶ しんりゅう せいとうけいしょうしゃ

### ひっしょうほう 必勝法

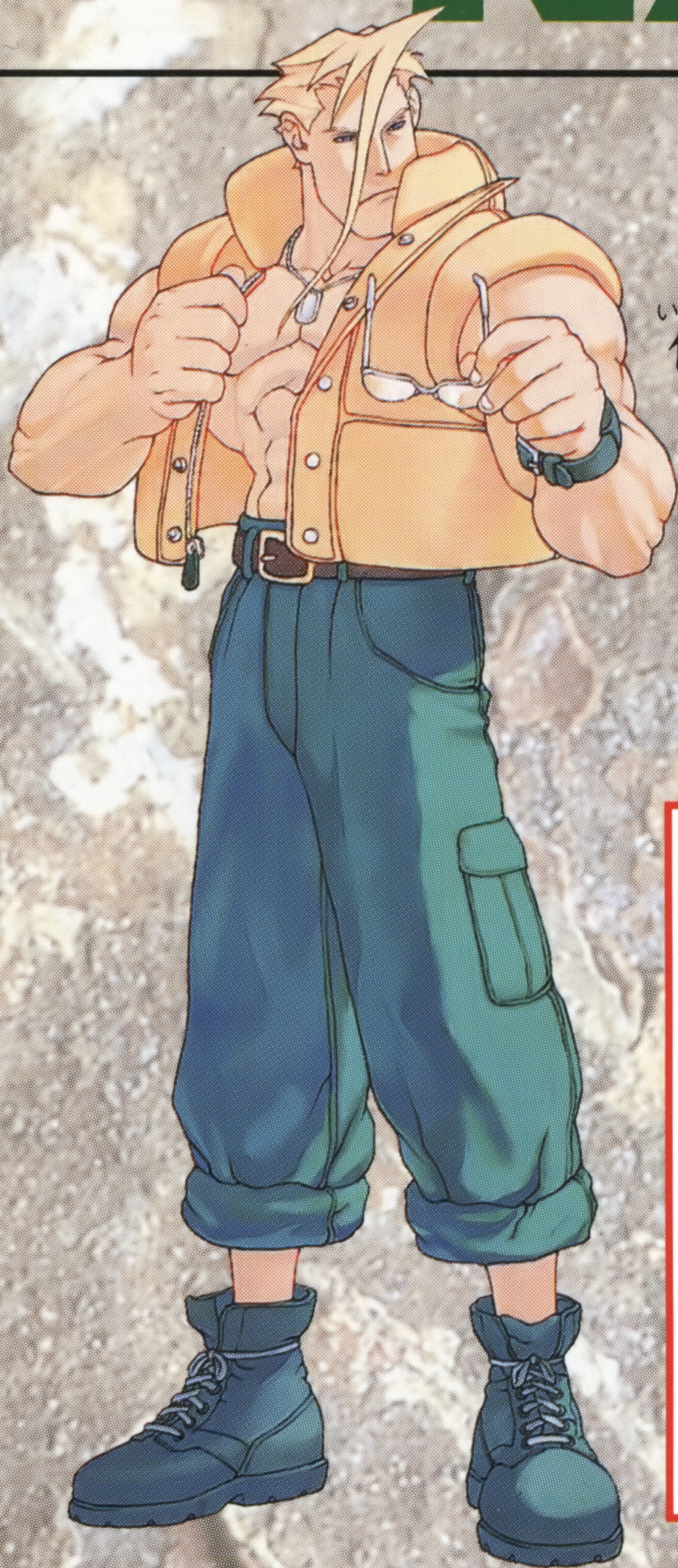
「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。中は立ちガード不可の「影すくい」、強はしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう！

— ガイ  
GUY



# NASH

ナッシュ



いつわ せいぎ てっつい くだ  
偽りの正義に鉄槌を下せ!

たんしんきょあく いど  
単身巨悪に挑む

クール・ソルジャー

## ひっしょうほう 必勝法

ガードを固めると同時に「た  
め」をつくり、相手の攻撃に  
うまく応戦しよう。「サマー  
ソルトシェル」は対空に使  
い、「ソニックブーム」で攻  
めのきっかけをつくろう。  
リーチのある足払いも魅力  
のひとつ。

必殺技  
ひっさつわざ

ソニックブーム ←+ ため →+ (P)

サマーソルトシェル ↑+ ため ↓+ (K)

スーパ  
ーコン  
ボ

A ソニックブレイク ←+ ため →+ ←+ →+ ×1~3 (P)

B クロスファイアブリッツ ←+ ため →+ ←+ →+ ×1~3 (K)

C サマーソルトジャスティス ↙+ ため ↘+ ×1~3 (K)



必殺技  
ひっさつわざ

ソウルリフレクト  + (P)

ソウルスパーク  + (P)

ソウルスルー  + (P)

ソウルスパイラル  + (K)

スーパーコンボ

A オーラソウルスパーク   + (P) ×1~3

B オーラソウルスルー   + (P) ×1~3

C ソウルイリュージョン   + (K) ×1~3

### ひっしょうほう 必勝法

こうげきりよく たか れんぞくわざ つか  
攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。  
ちゅう  
▼ + 中 (K) の「スライディング」は相手にあいて いっき ちか  
グ」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、りょうしや  
両者ともガードされるとスキができるので気を付けよう。

し めい したが やみ ちから ふう  
使命に従い闇の力を封じよ！

なぞおお 謎多き「ソウルパワー」の使い手

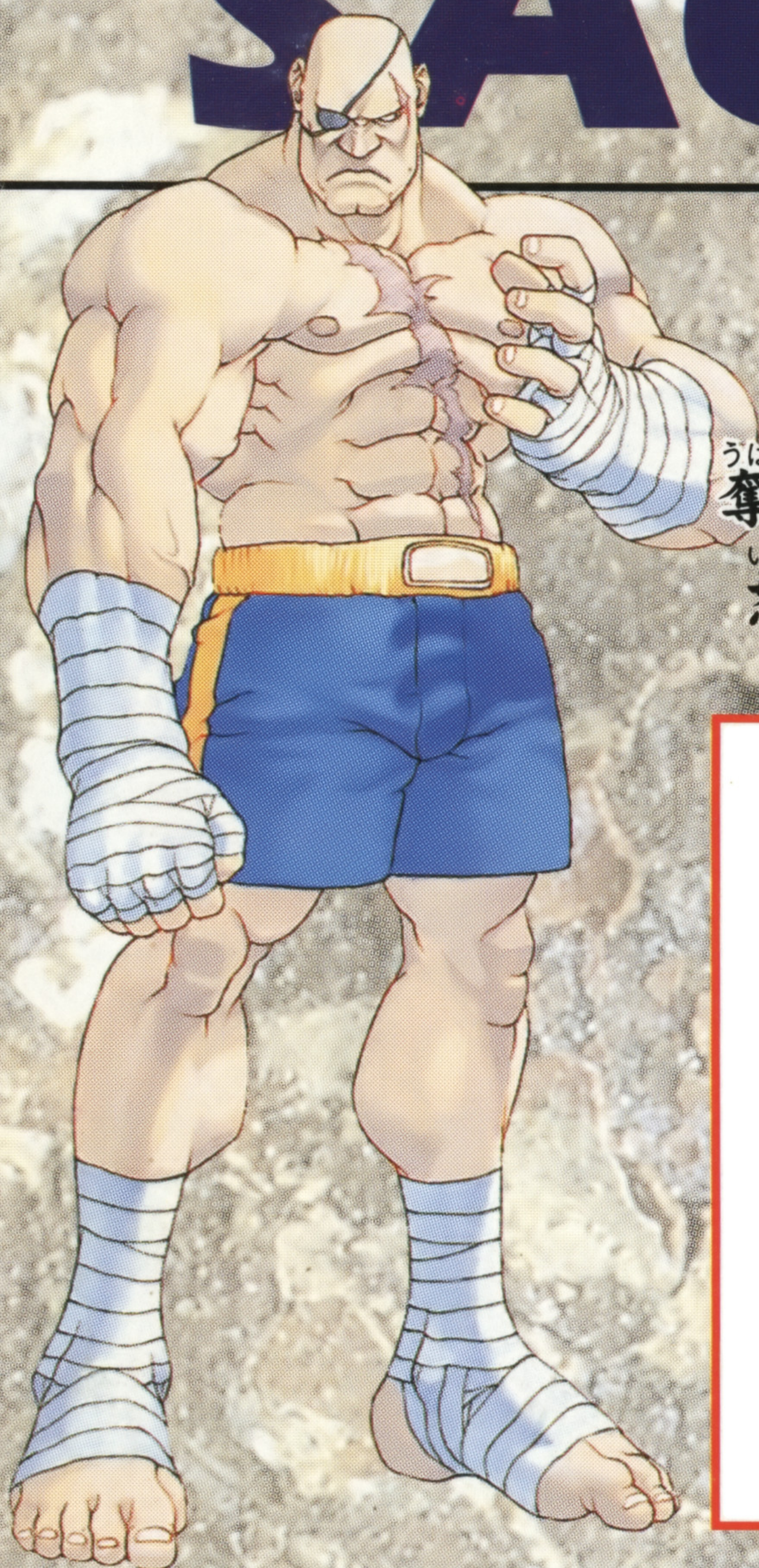
ローズ

# ROSE



# SAGAT

サガット



うば しょうごう と もど  
奪われた称号を取り戻せ！  
いか ていおう せきがん もう こ  
怒りの帝王・隻眼の猛虎

## ひっしょうほう 必勝法

「タイガーショット」を連発  
するだけでは勝てない。相  
手が飛び込んできたなら立ち  
強(Ⓚ)や「タイガーブロウ」  
で迎撃したり、牽制に立ち  
弱・中(Ⓚ)を使うなど、いろ  
いろな技を使って戦いの主  
導権を握れ！

必殺技  
ひっさつわざ

タイガーショット 

グランドタイガーショット 

タイガークラッシュ 

タイガーブロウ 

スーパーコンボ

A タイガーキャノン  ×1~3

B タイガージェノサイド  ×1~3

C タイガーレイド  ×1~3





必殺技

サイコショット  ため  + **(P)**


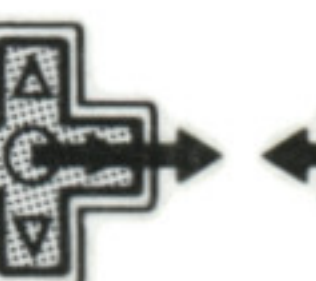


ダブルニープレス  ため  + **(K)**

ヘッドプレス  ため  + **(K)**

サマーソルトスカルダイバー  ため  + **(P)** + **(P)** ヘッドプレス後 **(P)** OR

ベガワープ  () (**(P)** **(P)** **(K)** **(K)**) どうじお 同時押し

スーパーコンボ

**A** サイコクラッシャー  ため    + **(P)** ×1~3

**B** ニープレスナイトメア  ため    + **(K)** ×1~3

### ひっしょうほう 必勝法

「ヘッドプレス」で相手を  
踏んだ後の行動が勝利のカギ。  
「サマーソルトスカルダイバー」を出さか出さない  
かだけで相手を攪乱できる。  
ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き  
込め！

渦巻く世界征服の野望！

悪の力「サイコパワー」を  
操る魔神

ベガ

# VEGA







われ <sup>もの</sup> 我にかなう者はいずこに…！  
ひとり <sup>しゅら</sup> 修羅 <sup>みち</sup> の道 <sup>ゆ</sup> を征く <sup>おとこ</sup> 漢

# GOUKI

豪鬼 (ゴウキ)

## ひっしょうほう 必勝法


「百鬼襲」は相手近い間合いで⑨か⑩を押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ！



必殺技 ひっさつわざ

ごう 豪 波 動 けん 拳  + (P)




ごう 豪 しょう 昇 りゅう 龍 けん 拳  + (P)

たつ 竜 まき 巻 ざん 斬 くう 空 きゃく 脚  + (K)

ひゃっ 百 き 鬼 しゅう 襲  + (P)

ざん 斬 くう 空 は 波 どう 動 けん 拳 空中で  + (P)

しゃく 灼 ねつ 熱 は 波 どう 動 けん 拳  + (P)



あ 阿 しゅ 修 ら 羅 せん 閃 くう 空  (  ) (  ) どうじお 同時押し



特殊技 とくしゅわざ

ぜん 前 ぼう 方 てん 転 しん 身  + (P)

スーパーコンボ

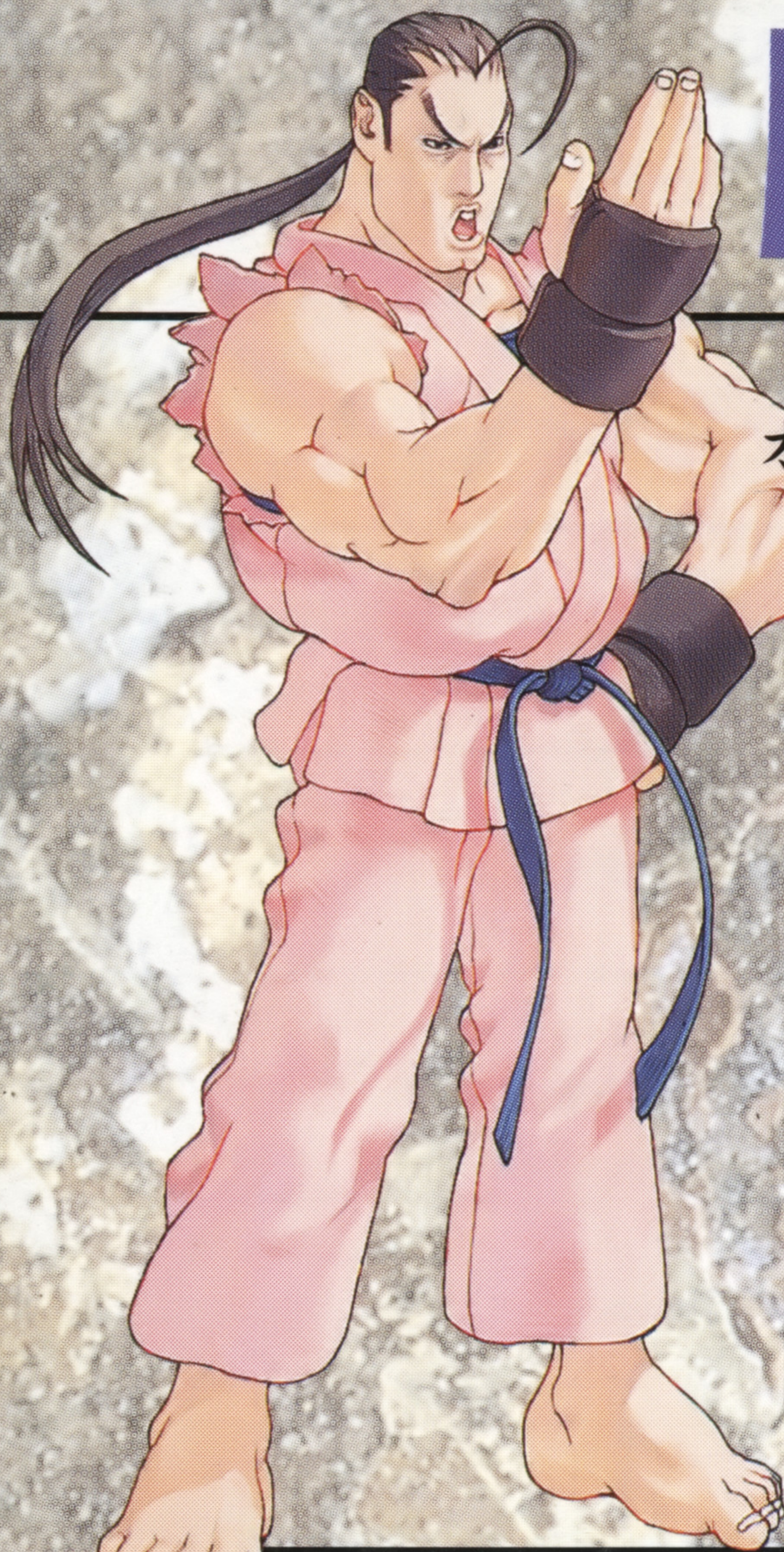
A めっ 滅 さつ 殺 ごう 豪 は 波 どう 動   + (P) <sup>x1~3</sup>

B めっ 滅 さつ 殺 ごう 豪 しょう 昇 りゅう 龍   + (P) <sup>x1~3</sup>

C てん 天 ま 魔 ごう 豪 ざん 斬 くう 空 空中で   + (P) <sup>x1~3</sup>

しゅん 瞬 ごく 獄 さつ 殺 じゃく 弱 (P) じゃく 弱 (P)  じゃく 弱 (K) きょう 強 (P)  
※レベル3のみです。  
 オートモードにたいおう対応していません





# DAN








ダン

オヤジのカタキをブチのめせ！

ふくしゅう いのち か がりゅうせん し  
復讐に命を賭ける我流戦士

## ひっしょうほう 必勝法

キャラクターの中で最弱と  
いわれているが、「断空脚」  
「震空我道拳」など強力な技  
を持っているので、すべて  
の技を駆使して戦えば何と  
かなるはず…。「挑発」で自  
分のペースに引きずり込め  
!?

必殺技 ひっさつわざ	が 我	どう 道	けん 拳	 + 		
	こう 晃	りゅう 龍	けん 拳	 + 		
	だん 断	くう 空	きゃく 脚	 + 		
特殊技 とくしゅわざ	ぜん 前	てん 転	ちょう 挑	はつ 発	 + 	
	こう 後	てん 転	ちょう 挑	はつ 発	 + 	
スーパーコンボ	A しん 震	くう 空	が 我	どう 道	けん 拳	  +  ×1~3
	B こう 晃	りゅう 龍	れっ 烈	か 火		  +  ×1~3
	C ひっ 必	しょう 勝	ぶ 無	らい 頼	けん 拳	  +  ×1~3



## 使用上のご注意



### 警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



### 注意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

## 使用上のおねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等をおこすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。



スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。



# CAPCOM®

発売元

## 株式会社 カプコン®

〒540 大阪府中央区内平野町3丁目1番3号

ユーザーサポートセンター 06(946)3099

9:00~12:00 13:00~17:30(土・日・祝日を除く)

### カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 946-6659 東京 ☎(03)3340-0718

札幌 ☎(011)281-8834 仙台 ☎(022)214-6040

名古屋 ☎(052)571-0493 広島 ☎(082)243-6264

松山 ☎(0899)34-8786 福岡 ☎(092)441-1991

※電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

### CAPCOM FAX 通信

## FAX 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、  
イベント情報など知りたい情報満載!!  
☆24時間いつでも引き出せます☆

好評稼働中

インターネット カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。